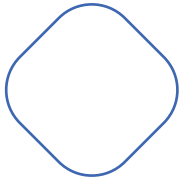


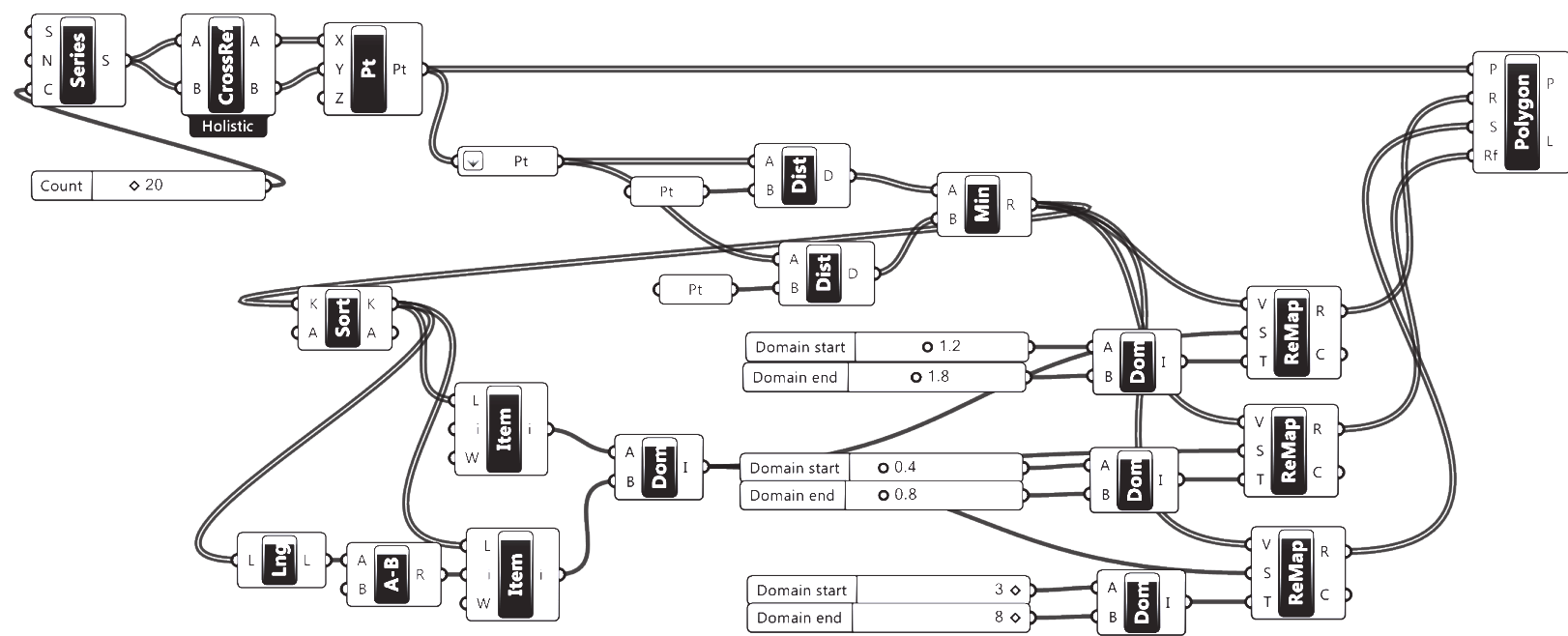
DRUGI KOLOKVIJUM, ZADATAK: UTICAJ ATRAKTORA NA GRAFIČKU MATRICU

ZA KREIRANJE MATRICE KORIŠĆENI SU POLIGONI. ATRAKTOR JE TAČKA, KOJA UTIČE NA SISTEM PREKO VELIČINE POLIGONA, OBLISTI ČOŠKOVA I BROJ SEGMENTATA. KOD PRVOG UTICAJA ATRAKTOR UTIČU NA VELIČINU I OBLOST, DOK JE KOD DRUGOG POKUŠANO DA SE IGRA SA BROJEM SEGMENTATA ALI NA TAJ NAČIN MREŽA GUBI VIZUELNI IDENTITET MATRICE, ŽELJA JE BILA DA SE OGRANIČI DELOVANJE ATRAKTORA NA ODREĐENI DEO MATRICE ALI NISAM USPEO U NAMERI.

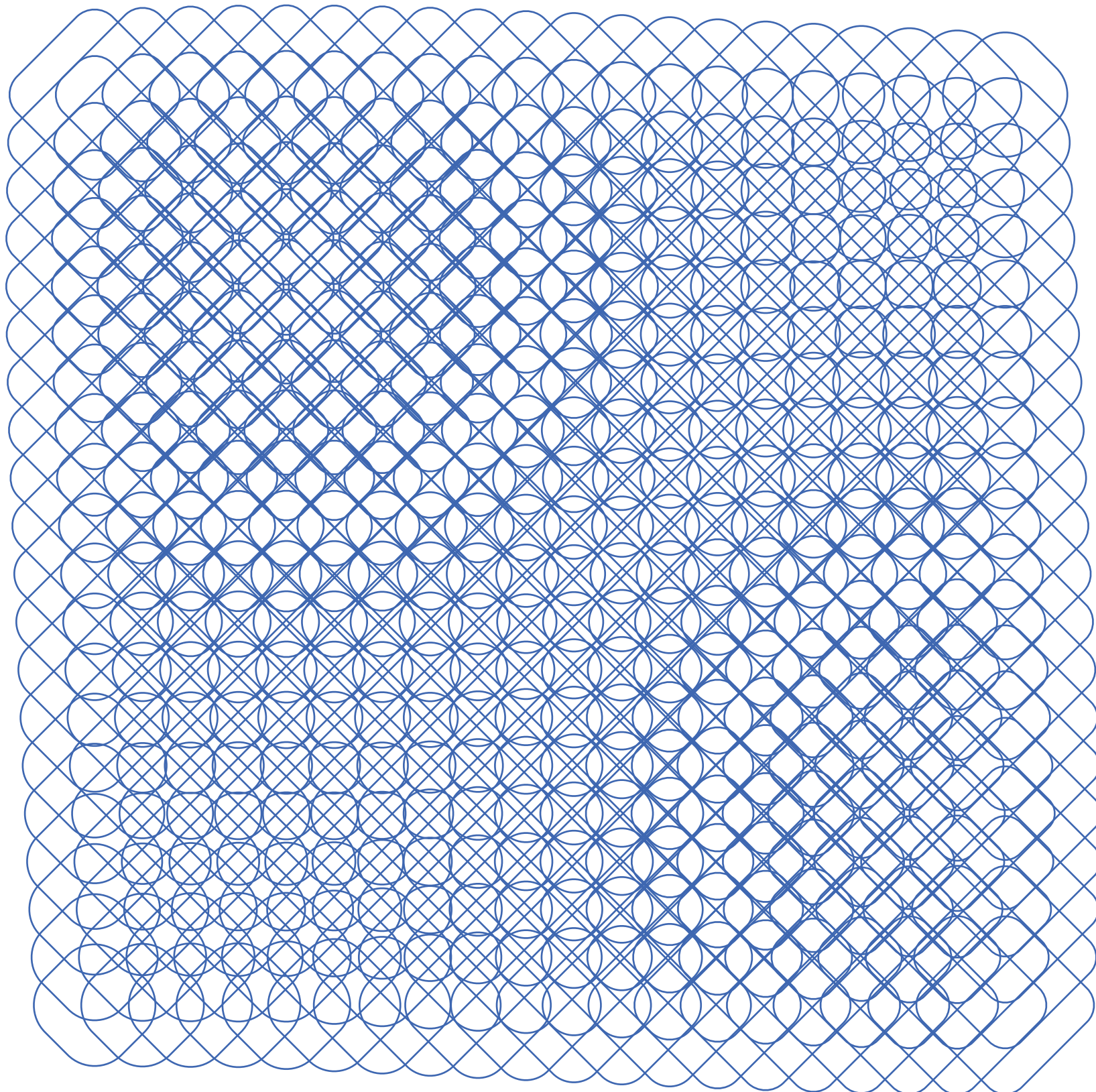
POLIGON
OD KOJEG
NASTAJE
MATRICA



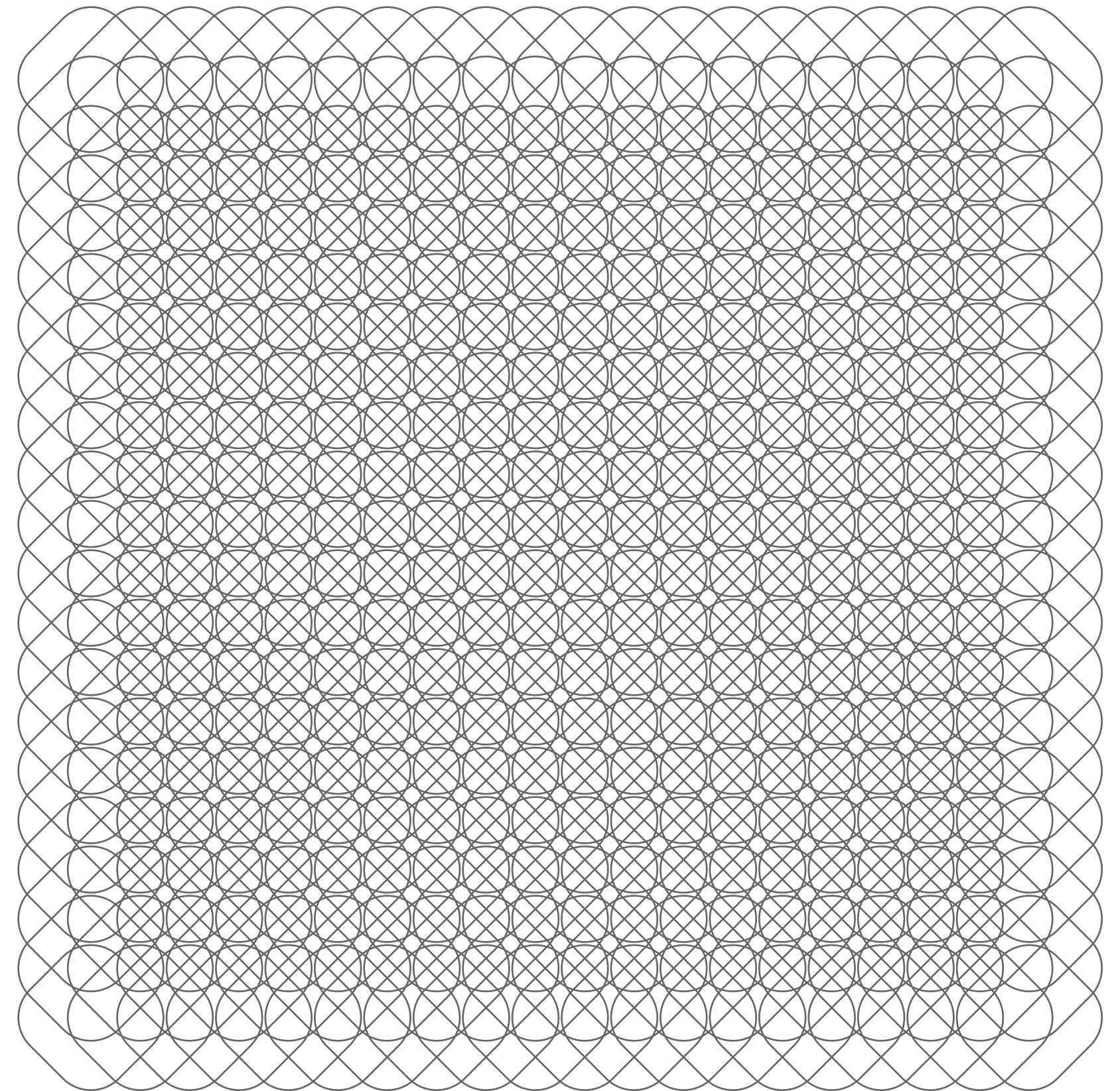
GRASSHOPPER DEFINICIJA



DRUGI UTICAJ ATRAKTORA NA MATRICU



OSNOVNA GRAFIČKA MATRICA



PRVI UTICAJ ATRAKTORA NA MATRICU

