

# REVOLVE

Omogućava nam da kreiramo 3d solid ili površinu okružujući zadatu površinu

Da bi zapoceli komandu treba nam polovina konture objekta koji zelimo da napravimo, to mora biti neka poli ili zatvorena linija, prilog 1

Pokretanje možemo obaviti klikom na sličicu revolte prikazanom u prilogu 3 ili prečicom rev enter, prvi korak je selektovanje konture objekta, to smo mogli da uradimo i pre ulaženja u komandu , drugi korak je selektovanje ose oko koje zelimo da uradimo, prilog 2

Završni korak je odredjivanje ugla rotacije, koji možemo uraditi ili kucanjem željenog ugla ili odokativno odredjivanjem pomoću miša, prilog 3



željeni izgled modela

