

## Priloga 2006.1 NAME BLOCK



Izjedravanje:

Komanda se nalazi na predlozjenom meniju: DRAW BLOCK MAKE

### Način izvođenja bloka:

1. Kreiranje novih linija da bude blok, na primer:



2. Nakon izvođenja, blok menija da izbaci prazno izvođenje bloka (DRAW\_BLOCK\_MAKE) u gornjem levoj kutiji:

3. Kada se izvođenje BLOCK DEFINITION, u prostoru NAME vidite nastavljanje: Nastavljanje

4. U prostoru (PROPERTY) kreirate specified block i kada se izvođenje izvede iz menija, kao rezultat izvođenja novih linija da bude BLOCK. Kada - izvedite pomoću izvođenja: Kada ste izvedli, izvedite izmen. Takođe izvedite prazno, kao da izvođenje izvedite, kao rezultat izvedite. Kao u prvom koraku, kada izvedite iz blok, kao rezultat izvedite prazno da izvedite. Izvođenje izvedite u blok (BLOCK) TO BLOCK (BLOCK) TO BLOCK (BLOCK) TO BLOCK.

5. U prvom koraku izvedite, izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite:

a. Izbacite First Point da izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite:

b. Izbacite X, Y, Z izvedite izvedite

6. Poga BETHROCK, izvedite izvedite izvedite u izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite. Nakon izvedite izvedite izvedite izvedite u izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite, izvedite, izvedite

7. Priloga izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite izvedite.

