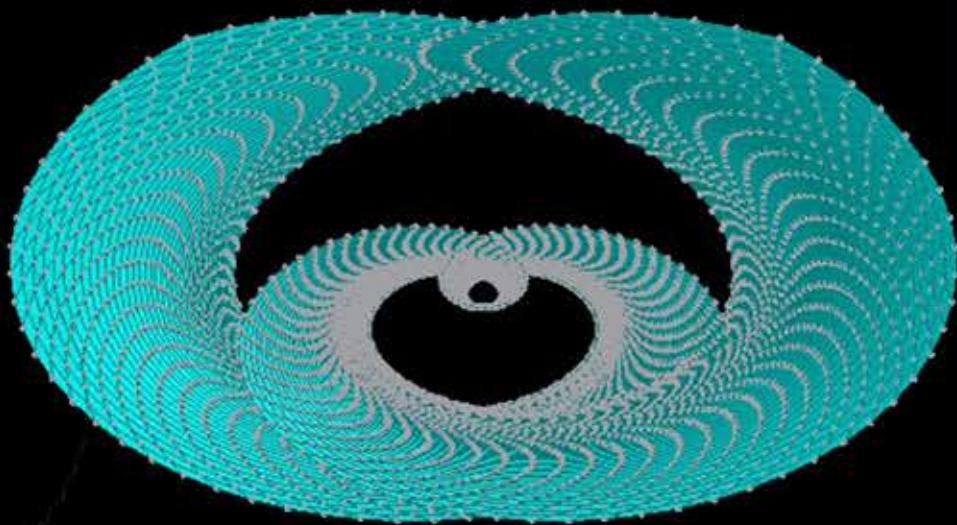
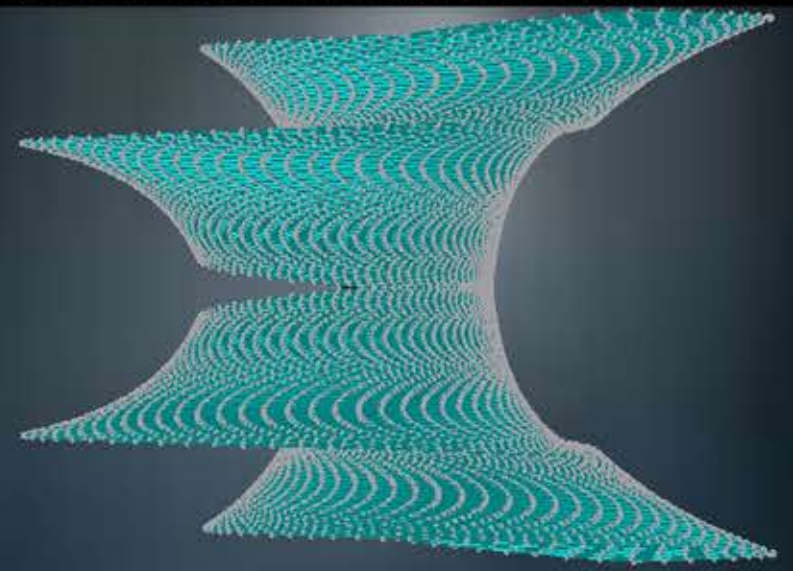


## POVRSI U PROSTORU

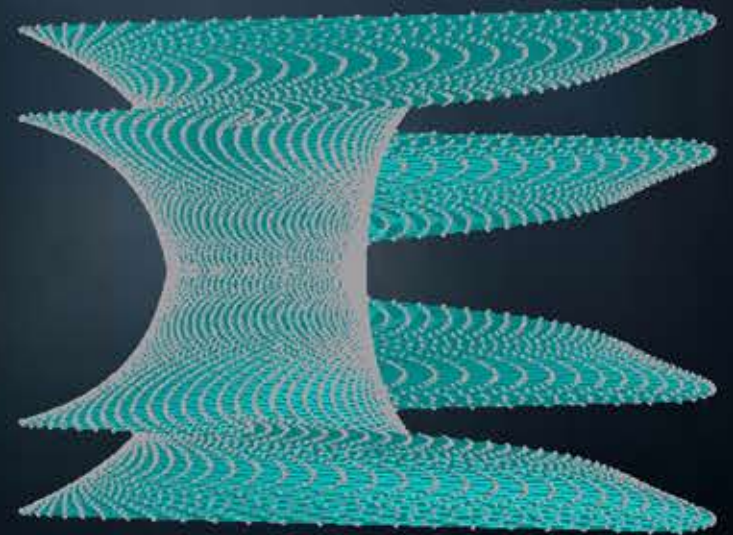
Povrsi cini skup tacaka u prostoru odredjenih parametrima u i v. Odredjuju se jednacina koje se nazivaju parametarske jednacine. U predstavlja sirinu, v duzinu tacaka na sferi. Povrsi doprinose arhitekturi specificnoscu i oblikom forme. Koriscenjem programa 3D Graph dosla sam do jedne apstraktne i neobicne forme, koja se lako moze primeniti u arhitekturi i urbanom prostoru.



Osnova objekta



Prednji izgled objekta



Zadnji izgled objekta



Coordinates:  
Cylindrical  
Function:  
 $X(u,v,t) = 2 \cdot \sin(u) \cdot 2 \cdot v$   
 $Y(u,v,t) = 2 \cdot u \cdot v$   
 $Z(u,v,t) = v + 3 \cdot u$   
Domain of variables:  
Min U: -2;  
Max U: 2;  
Steps: 150;  
Min V: -2;  
Max V: 2;  
Steps: 150