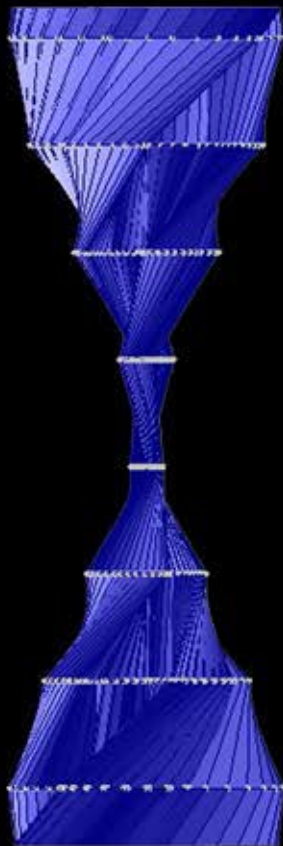


Zadnji izgled objekta



Prednji izgled objekta

POVRSI U PROSTORU

Izmenjivanjem parametara u programu nastaje matematička površ. Svojim oblikom podseca na realan objekat. Forme koje nastaju ovako su jako interesantne i mogu se lako realizovati i uklopiti u najraznovrsnije prostorne planove.

Izabrani arhitektonski objekat nasatao je u 3D grapheru, predstavlja orijentir u prostoru. Svojom formom, odise i mami poglede i posete ljudi sirom sveta, koji ce se diviti i odusevljavati.

Coordinates:

Cylindrical

Function:

$$X(u,v,t) = 5 \cdot \sin(3 \cdot u) + \sin(3 \cdot v)$$

$$Y(u,v,t) = 6 \cdot u \cdot \sin(2 \cdot v)$$

$$Z(u,v,t) = 4 \cdot u \cdot 6$$

Domain of variables:

Min U: -9

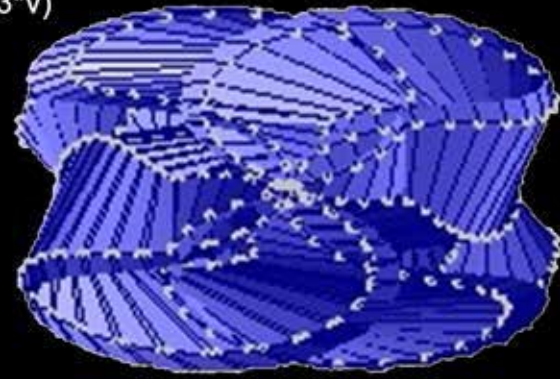
Max U: 7

Min V: -3

Max V: 5

Steps: 150

Steps 150



Osnova objekta

