

TRANSLATORNE POVRŠI

Translatorne površi nastaju u prostoru tako što jedna prostorna kriva vrši kretanje po drugoj. U ovom slučaju, istraživano je kako kriva 1:

$$X=f(u) - 3*\sin(u)*u$$

$$Y=g(u) - 2$$

$$Z=h(u) - \cos(u)*u$$

$$\text{za } u \in [\frac{1}{2}, 2*\pi]$$

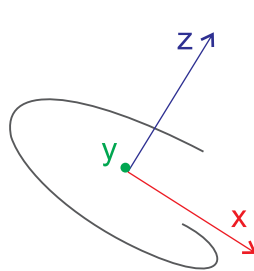
translira duž krive 2:

$$x(v) - \cos(v)*\sin(v)*3$$

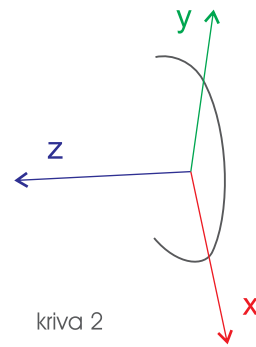
$$y(v) - \cos(v)*v$$

$$z(v) - 3*\sin(v)$$

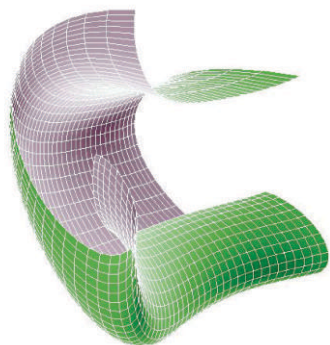
$$\text{za } v \in [\pi, 2*\pi]$$



kriva 1

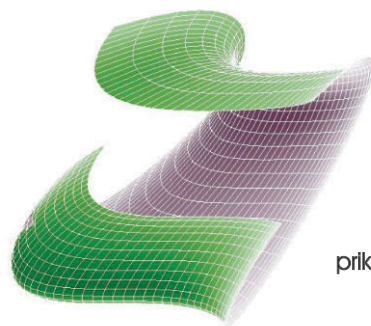


kriva 2



Izabrani model

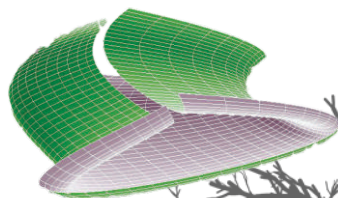
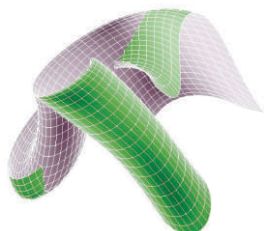
Dobijaju se jako zanimljive i inspirativne forme, i nakon raznih varijacija i promena vrednosti parametara i jedne i druge krive, izabran je oblik koji daje najviše mogućnosti za prostornu intervenciju.



Izabrani model prikazan iz drugog ugla

www.psdgraphics.com

Istraživanje forme promenom parametara po Z osi:



Ovako dobijena prostorna površ može predstavljati zaklon, ili neku vrstu klupe, podloge za sedenje, poput onih na Kalemegdanu, ili kao deo zabavnog parka za decu.

