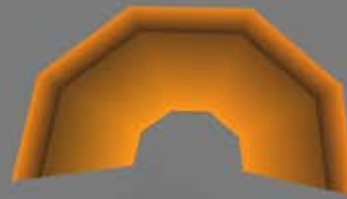


ROTACIONE POVRSI



osnova

Povrs predstavlja skup tacaka u prostoru, definisane odredjenim parametrima. Primenom vrednosti parametara ko je definisu povrs, mozemo da uticemo na vizuelni karakter nekog objekta.

U prikazanom predlošku, stvorenom u programu K3Dsurf, napravljena je forma koja bi mogla da služi kao nadstresnica ili mesto za odmor, koja bi zbog svoje atraktivne forme i samog karaktera podsticala okupljanje i druzenje ljudi.

ex: Sinus
axe: x;
 $x = f(u) \sin(8 \cdot u) \cdot \cos(10 \cdot u);$
 $y = g(u) \cos(u \cdot 6 - 2);$
 $z = h(u) \sin(u \cdot 7);$

$0 \leq u \leq 10 \cdot \pi$



ex: Sinus
axe: x;
 $x = f(u) \cos(2 \cdot u) \cdot \cos(10 \cdot u);$
 $y = g(u) \cos(u \cdot 6);$
 $z = h(u) \sin(u \cdot 7);$
 $0 \leq u \leq 10 \cdot \pi$



ex: Sinus
axe: x;
 $x = f(u) \cos(2 \cdot u) \cdot \cos(2 \cdot u);$
 $y = g(u) \sin(u \cdot 4 - 2);$
 $z = h(u) \sin(u \cdot 2);$
 $0 \leq u \leq 5 \cdot \pi$



ex: Sinus
axe: x;
 $x = f(u) \cos(2 \cdot u) \cdot \cos(3 \cdot u);$
 $y = g(u) \sin(u \cdot 4);$
 $z = h(u) \sin(u \cdot 5);$
 $0 \leq u \leq 8 \cdot \pi$

