

Površ i prostoru

Parametarski definisane površi u prostoru

Podešavanjem parametara u programu nastaje matematička površ koja svojim oblikom u mnogome podseca na realni objekat. Forme koje nastaju na ovaj način najčešće su amorfne karaktere i vrlo se lako mogu uklopiti u najrazličitije prostorne planove.

Izabrana matematička nastala je u 3D Grapher ,površ odlično predstavlja nadstrešnicu u javnom gradskom prostoru.

3d Grapher

$$\begin{aligned}x &= 4 * v * u + \sin(5 * u) * \cos(u) \\y &= 7 * \sin(u) * \sin(v) * \cos(v) \\z &= 12 * u \\ \min U &= -10 \quad \max U = 5 \\ \text{steps} &= 300 \\ \min V &= -10 \quad \max V = 5 \\ \text{steps} &= 300\end{aligned}$$

Korišćeni programi-
Photoshop, 3D Grapher

