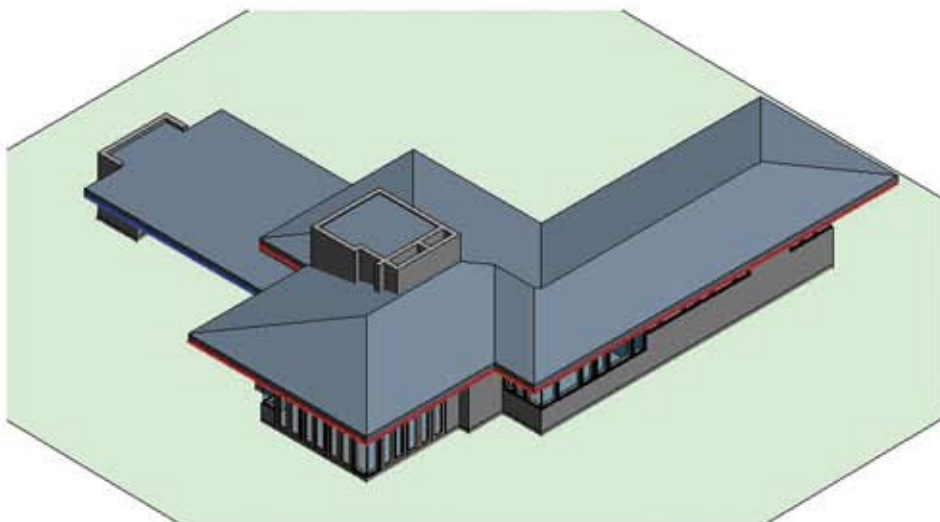
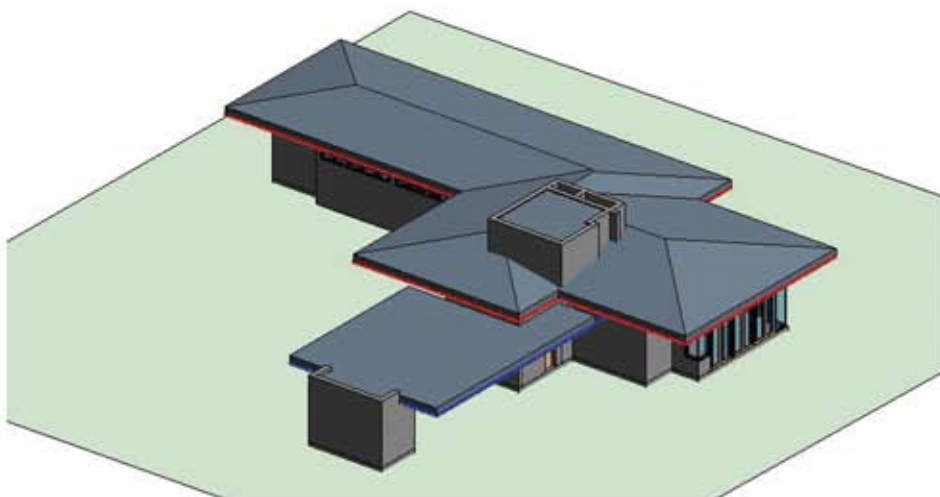


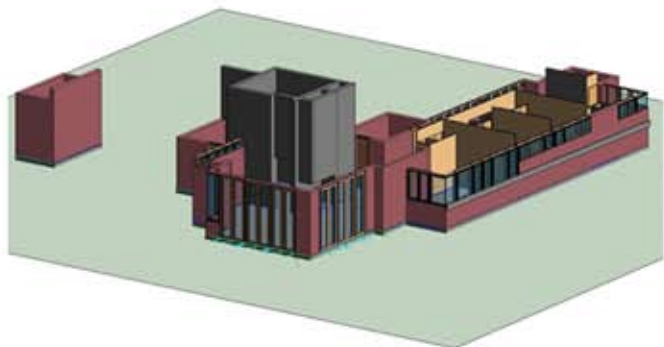
1.1 Iscrtavanje spoljasnih i unutrašnjih zidova u prizemlju prema zadatoj osnovi i podesenim parametrima



1.2 Dodavanje spoljasnih i unutrašnjih otvora-vrata i prozora prema maksimalnoj visini 2.13 m i podesavanje otvaranja



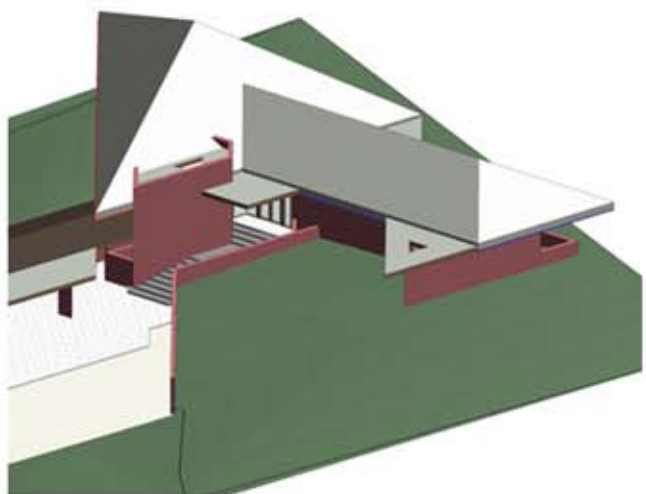
1.3 Formiranje ravnog i kosog krova nad zadanom osnovom



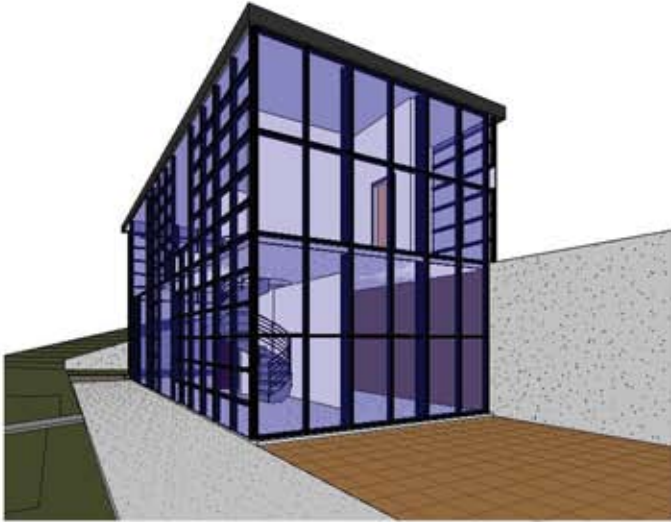
1.1 Promena materijala spoljašnjih zidova i pravljenje novog tipa unutrašnjih zidova.



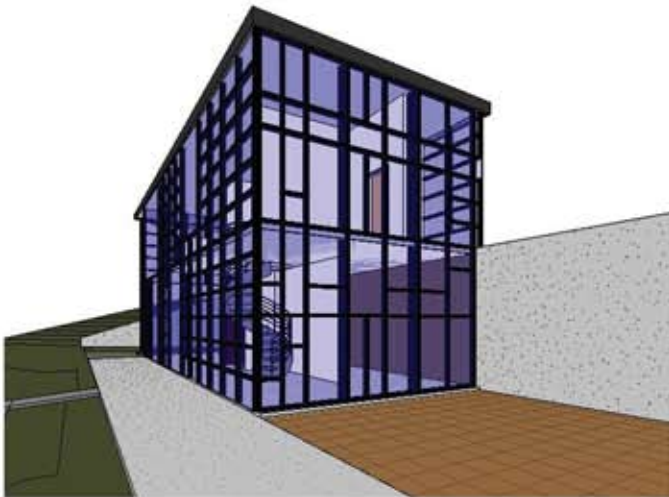
1.2 Pomocu opcije array, određen broj puta kopirati prozore i vrata.



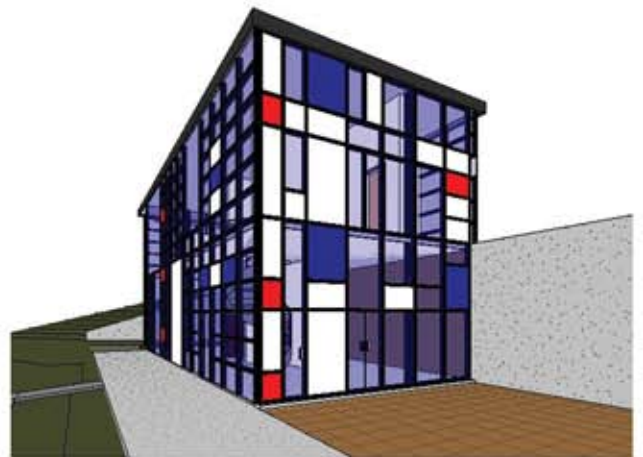
1.3. Formiranje krovnih ravni iznad date osnove i spojiti ih pomocu opcije Join Roof.



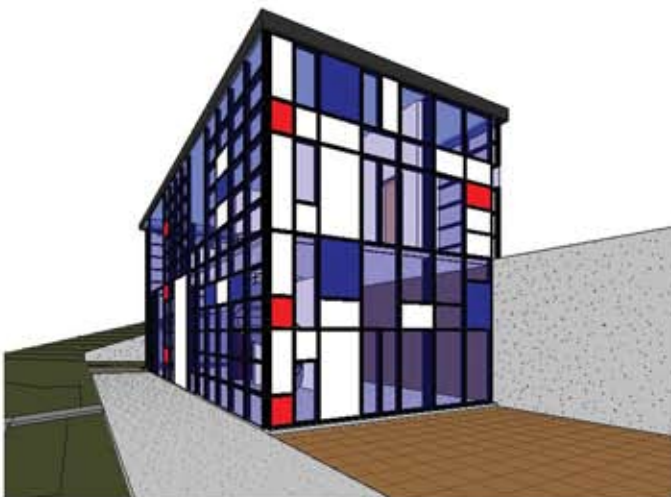
3.1 Postavljanje zid zavese i određivanje parametara grida



3.2 Pravljenje grida zid zavese



3.4 Postavljanje vrata u stakleni panel



3.3 Promena materijala panela

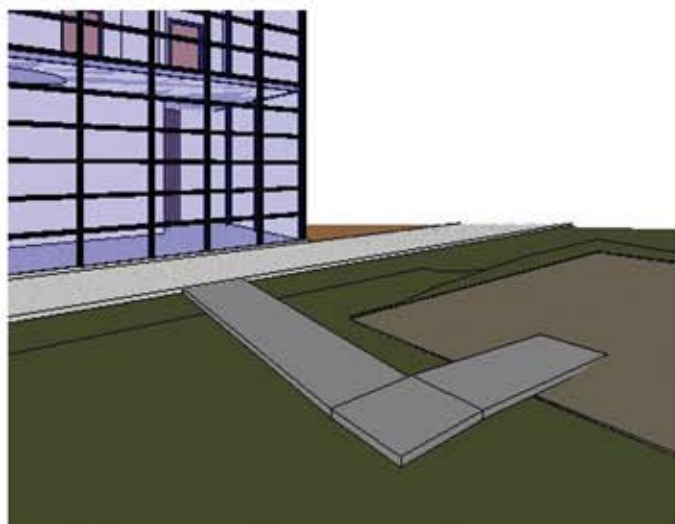




4.1 Kreiranje jednokrakog stepenista i kose rampe



4.2 Modelovanje razlicitih vrsta stepenica i modifikovanje postojećih



4.1 Kreiranje jednokrakog stepenista i kose rampe



4.3 Postavljanje otvora u tavanici i ograde oko otvora



4.2 Modelovanje razlicitih vrsta stepenica i modifikovanje postojećih



4.4 Pozicioniranje liftova sa obodnim zidovima



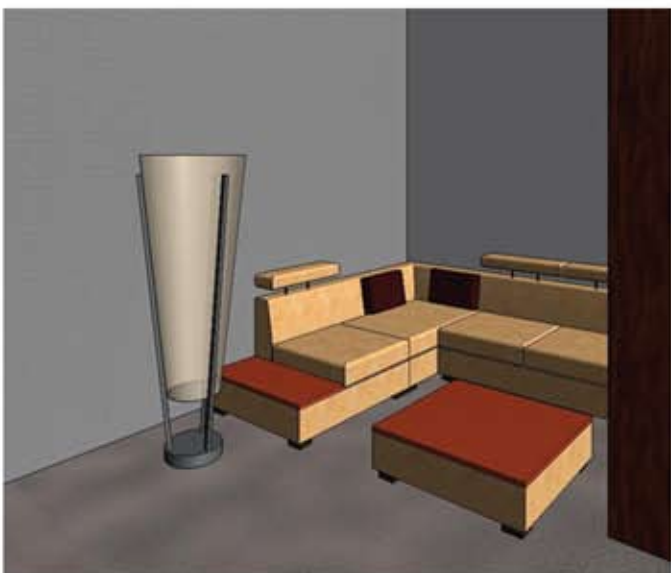
5.1 Pravljenje i postavljanje novih ili postojećih familija



5.1 Pravljenje i postavljanje novih ili postojećih familija



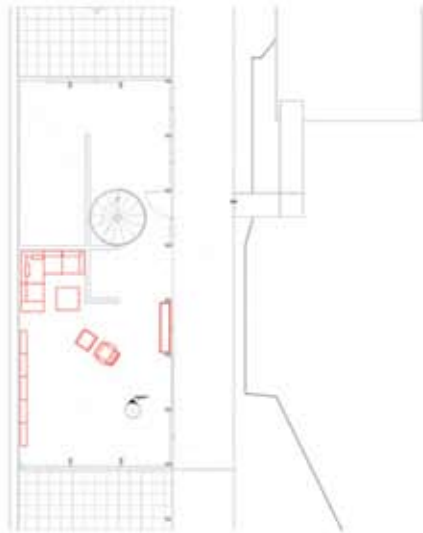
5.2 Editovanje postojeće familije, menjanje parametara, formi i materijala.



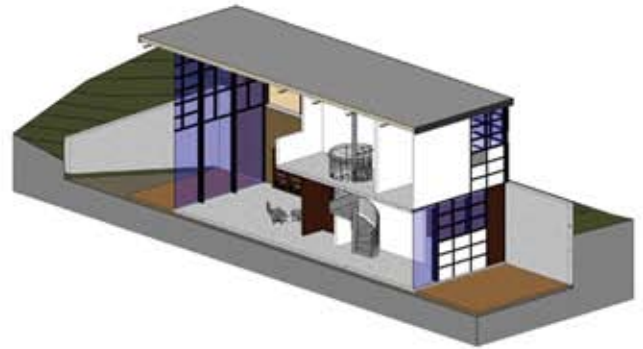
5.2 Editovanje postojeće familije, menjanje parametara, formi i materijala.



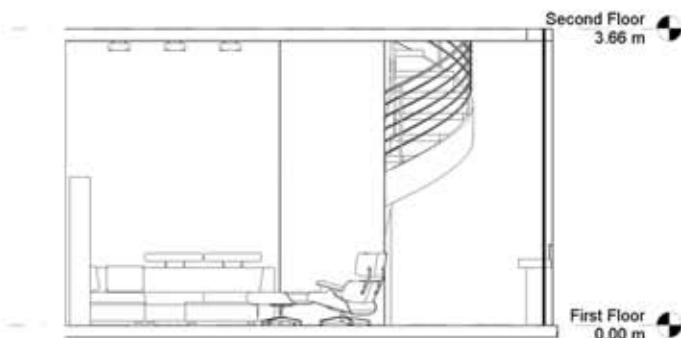
5.3 Pravljenje novih familija, određivanje parametara, materijala, dimenzija.



6.1 Pravljenje prikaza osnove sa fokusom na različite elemente (konstruktivne elemente, nameštaj) i isecanje dela osnove



6.3 Pravljenje 3D prikaza (unutrašnji prostor, 3D presek)



6.2 Pravljenje prikaza preseka i izgleda



6.3 Pravljenje 3D prikaza (unutrašnji prostor, 3D presek)



6.2 Pravljenje prikaza preseka i izgleda



6.4. Prikazivanje rada na različite načine (nivo detaljnosti, senke, pozadina...)



7.1 Dodeljivanje materijala pojedinacnim elementima objekta



7.3 Renderovani prikaz eksterijera (Medium)



7.2 Pravljenje novih materijala



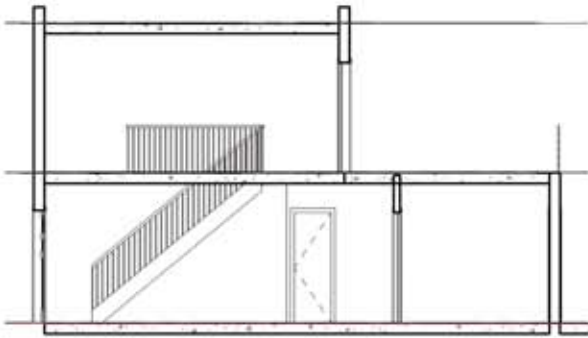
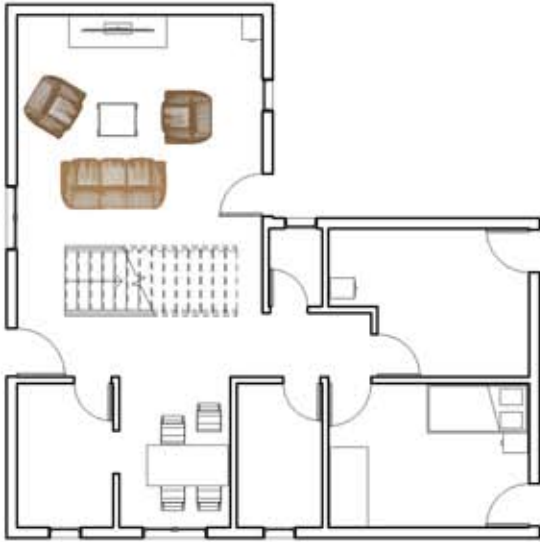
7.4 Renderovani prikaz enterijera



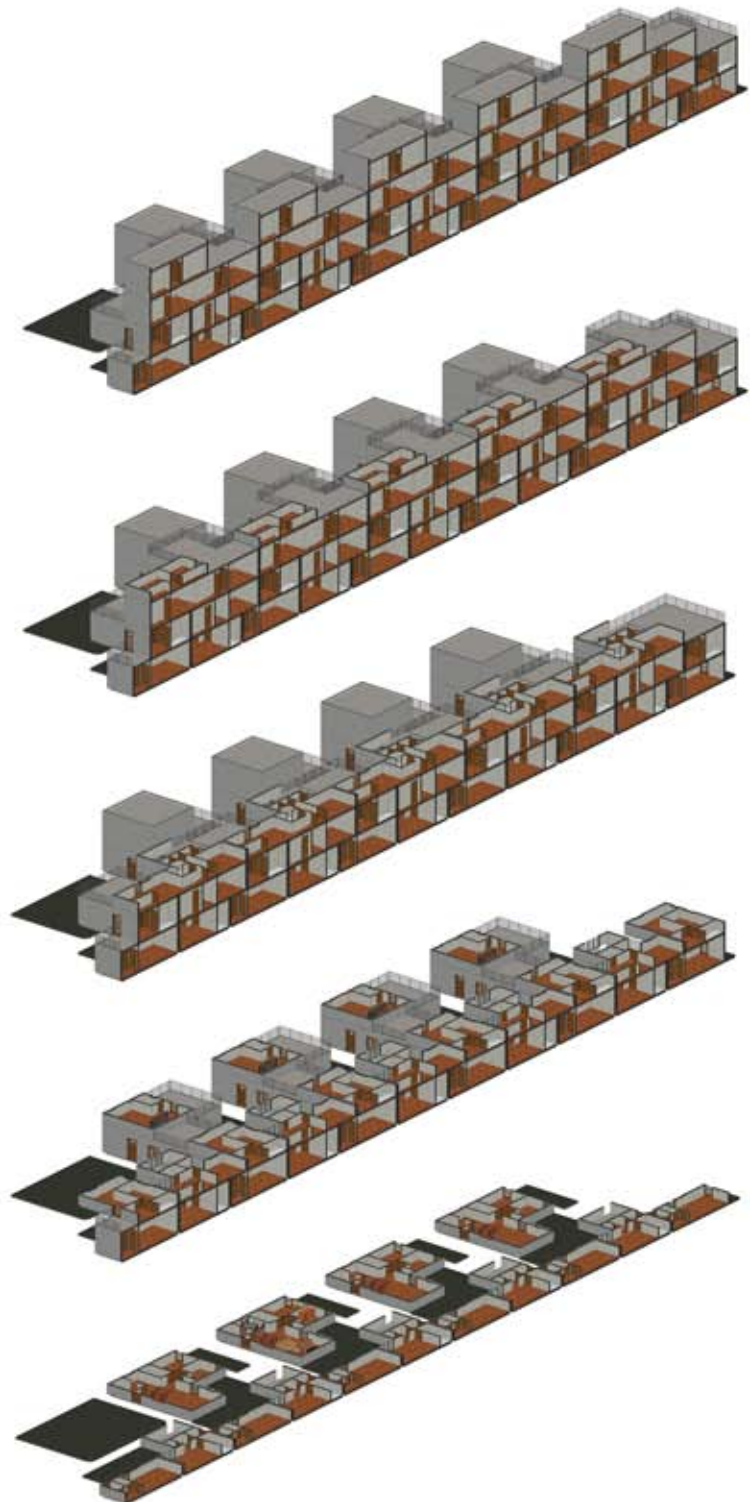
7.3 Renderovani prikaz eksterijera (Draft)



7.4 Renderovani prikaz enterijera







1. osnova jednog dela kompleksa
2. osnova karakterističnog stana
3. 3D prekes
4. 3D osnova jednog dela kompleksa
5. 3D prikaz objekta
6. enterijer jednog stana

