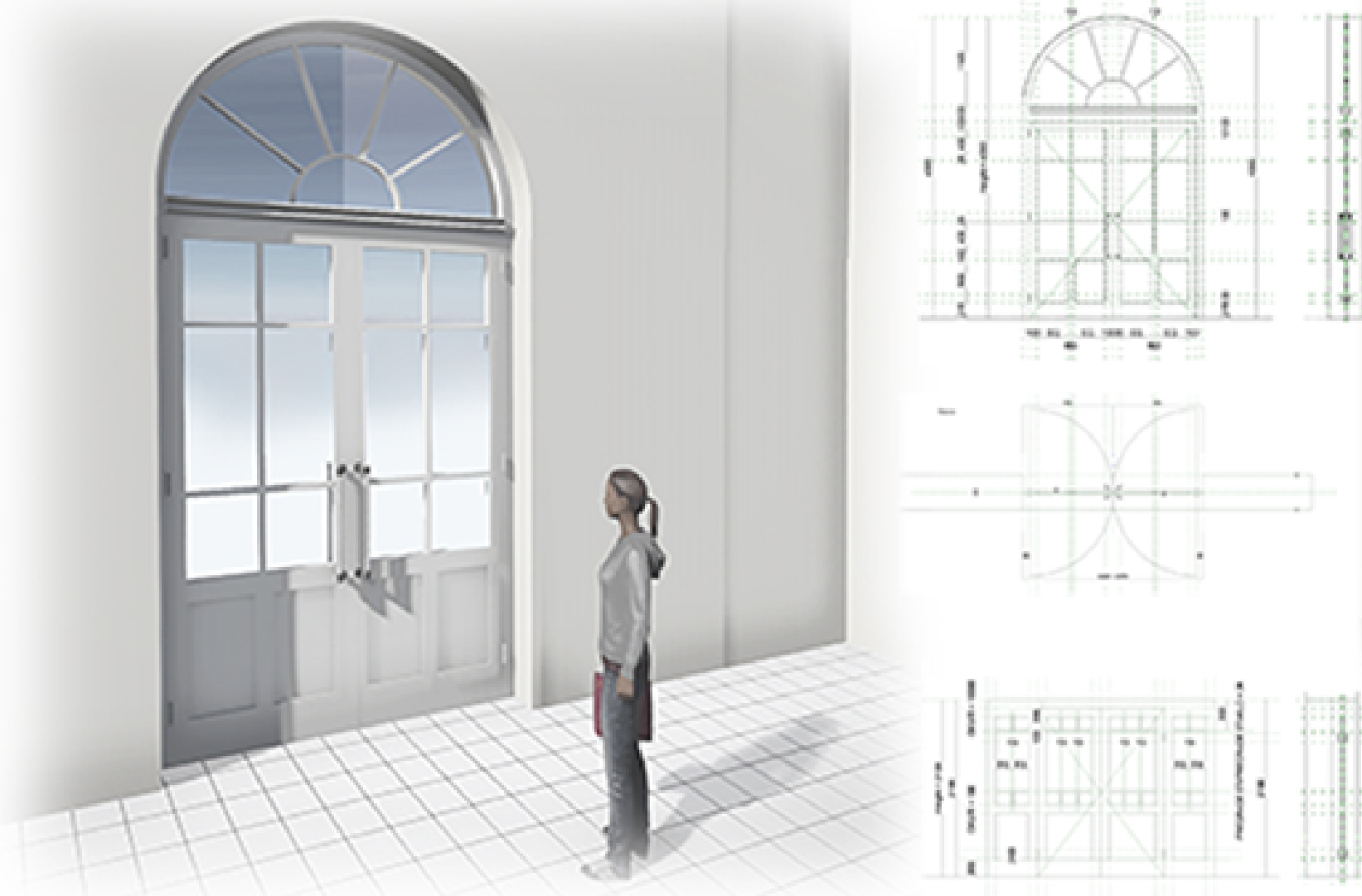


Integrirano modeliranje arhitektonskih objekata (REVIT)

zadatak: Rad na integriranom modelu Zgrade Tehničkih fakulteta, Univerziteta u Beogradu
podzadatak: Modelovanje drvenih vrta

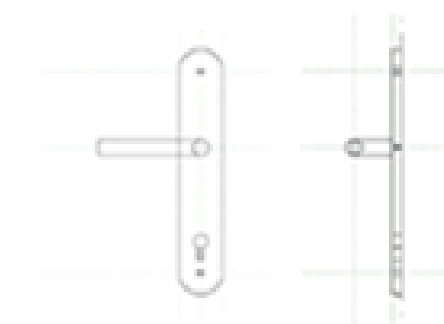
student: Sofija Mitrović 154/2010,
rukovodilac predmeta: Doc. dr Mirjana Devetaković



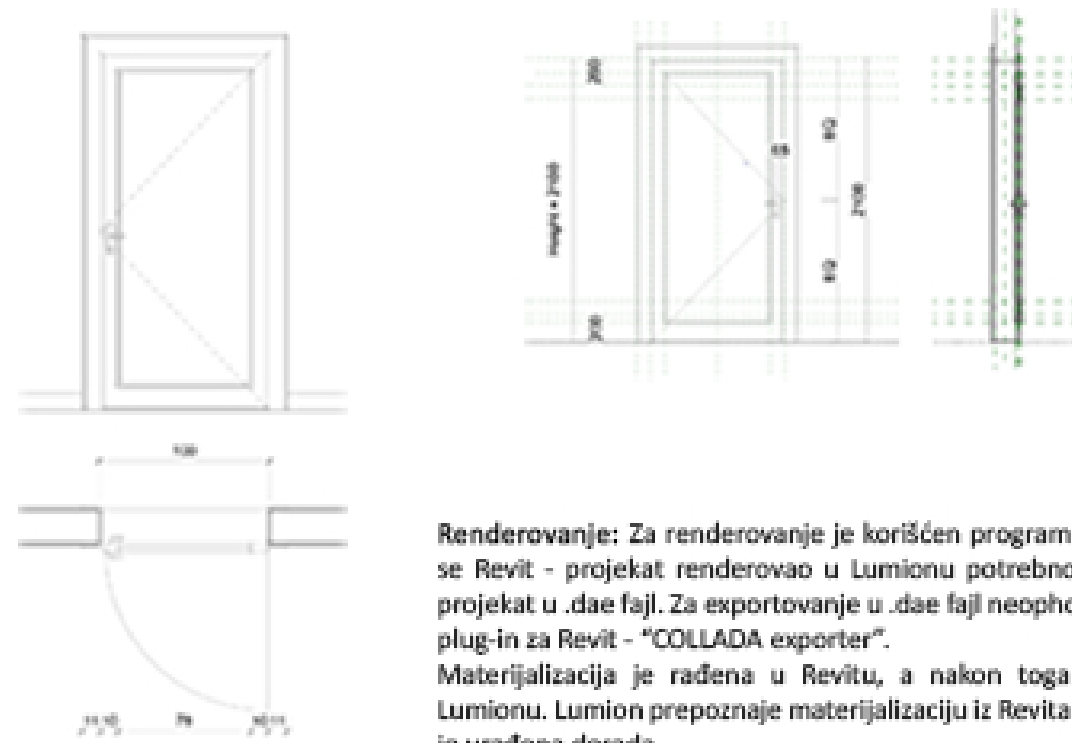
Modelovanje štokova: U projektu postoje tri tipa štokova od vrata (Jednostavniji tip se modeluje, Složeniji, Najslženiji). Jednostavniji tip štoka ne obavija zid i crta se iz jednog dela. Jednostavan je, jer mu mogućnost modifikacije nije zavisna od širine zida. Složeniji tip - njegova mogućnost modifikacije zavisni od širine zida i sastoji se od tri dela. Širenjem zida srednji deo štoka se širi, a druga dva koja a njega naležu se samo pomeraju. Najslženiji tip je varijacija složenog tipa, s tim što srednji deo ima po sebi ispupčenja i udubljenja koja se moraju definisati da se prilikom modifikacije zida ne bi nasumično ispomerale.



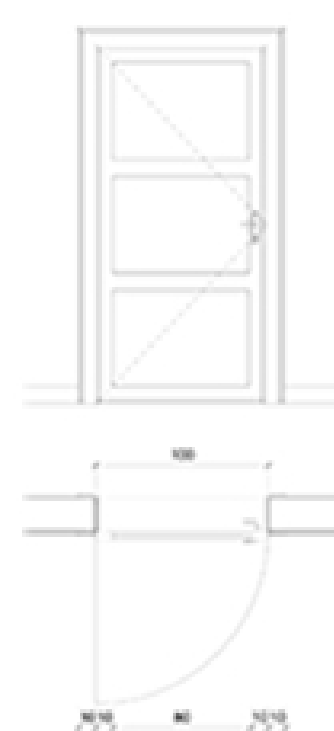
Modelovanje brava i rukohvata: Brave i rukohvati si posebne familije, koje se sjedinjuju sa familijom vrata. Za njihovo modelovanje je korišćen template za Revit familije "Metric Generic Model face based".



Modelovanje krila: Jednostavan tip, slozen tip sa udubljenjima i ispupčenjima. I kod jednog i kod drugog tipa debljina, visina i širina su parametrizovani i ti parametri imaju mogućnost modifikacije u projektu. Razlika između složenog i jednostavnog tipa je što slozeni ima po sebi ispupčenja i udubljenja koja se moraju definisati da se prilikom modifikacije parametara debljina, visina i širina ne bi nasumično ispomerale.



Renderovanje: Za renderovanje je korišćen program "Lumion". Da bi se Revit - projekat renderovao u Lumionu potrebno je eksportovati projekat u .dae fajl. Za eksportovanje u .dae fajl neophodno je instalirati plug-in za Revit - "COLLADA exporter". Materijalizacija je radena u Revitu, a nakon toga je doradena u Lumionu. Lumion prepoznaje materijalizaciju iz Revita i na osnovu toga je uradena dorada.



Programi: Revit, Lumion i Photoshop
Literatura:
<http://www.revitzone.com/family-creation/151-doors-creating-your-own-door-family-part-1>
<http://bimcurriculum.autodesk.com/unit>, <http://lumion3d.com/>