

Prvi element klasične arhitekture koji sam modelovao je stub to-skanskog stilskog reda. Primjer je preuzet iz knjige The American Vignola u kojoj su dati opisi, crteži i proporcije vezane za stub ovog stila. Za modelovanje ovog stuba bile su mi neophodne osnovne forme kubusa, torusa i zarubljene kupe koje u odgovarajućim proporcijским odnosima formiraju cjelokupnu masu stuba. Da bih izmodelovao postolje i kapitel stuba koristio sam se pretežno komandama Box i Torus, uz povremeno korištenje komandi Move i Scale. Kako bih formirao stablo stuba, koristio sam se komandom Loft tako što sam prvo nacrtao profil vrha i dna stabla, a zatim zadao komandu za formiranje solida. Na samom kraju, odlučio sam da istražim opciju Render i proizvedem fotorealističan prikaz stuba. U ovom procesu sam se upoznao i sa bazom podataka u kojoj su sadržani razni materijali, podešavanjima svjetla, kako globalnog osvjetljenja, tako i za davanja pojedinačnih svjetlosnih elemenata, kao i podešavanjima veličine i kvaliteta izlaznog fajla. Rezultati ovih istraživanja prikazani su na priloženom listu.

Miljan Okuka 2009/090

