

SUBTRACT



Da bi smo došli do ove funkcije treba najprije ući u modifikatore, potom solid editing i na kraju u ožujku funkciju subtract. Ovu funkciju koristimo za odzimanje jednog tila od drugog. Obuhvaćamo se oblikom tako da selektujemo objekat od kojeg ćemo oduzeti dio, potom selektujemo drugi objekat od kojeg ćemo oduzeti dio. Uglavnom je korisnije u ožujku koristiti za provjeru visine i promjera kako bi napravili otvor gdje ćemo smisliti određeni element. Funkciju subtract možemo koristiti samo kada radimo u 3D modovima.