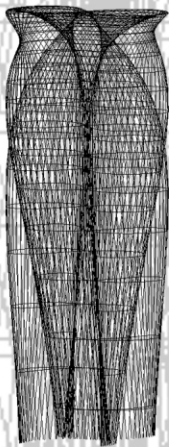


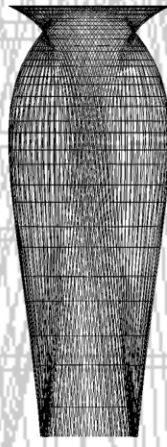
POVRŠI U PROSTORU

3D Grapher

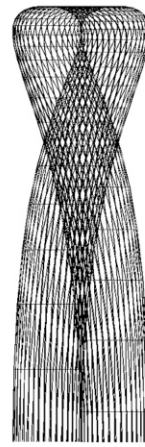
Poznato je da se bez izuzetka sva velika arhitektonska dela, što se njihove forme tiče, mogu predstaviti matematičkim formalizmom. Naime, arhitektonsko delo može biti predstavljeno i nizom formula i takav način predstavljanja postaje široko dostupan. Razvijeni su programi za predstavljanje oblika skupa tačaka, linija, površi i tela. Neočekivani arhitektonični oblici brojnih površina postali su dostupni svakom arhitekti i mnogi od njih već su ugrađeni u urbanu strukturu. Ovde je u programu 3D Grapher dobijena struktura po mome mišljenu dovoljno arhitektonična da se može fotomontažom pridružiti grupi poznatih zgrada u Hong Kongu.



izgled 1



izgled 2



izgled 3

Coordinates: Cylindrical
Function:
 $a = \sin(v - 2 \cdot u)$
 $b = \cos(v + u)$
 $R = 2 \cdot \sinh(u) \cdot \sinh(u)$
Domain of variables:
MinU: -3 MaxU: 4 Steps: 80
MinV: -3 MaxV: 4 Steps: 80

montaza-moguća realizacija objekta

