

## POVRŠI U PROSTORU

korišćeni programi za izradu ispitnog zadatka su Coreldraw I K3Dsurf

Dobijena površina je nastala istraživanjem u programu k3dsurf, jednostavne je forme I može se opisati kao jedan zaobljeni deo površi koji se preseca I stvara jednu zanimljivi strukturu. Zbog svojih zaobljenih strana, razlicitog nagiba po ovoj površini je teško hodati, ali to I nije njena svrha. Cilj ovog projekta jeste stvaranje rampe za skejt park na kojoj se mogu primeniti sve vrste 'trikova'. Menjanjem parametara se vrši prilagodjavaje nagiba zavisno od potrebe.

parametric:

$$X=f(u,v): \cos(v)+u*\cos(v/2)*\cos(v)$$

$$Y=g(u,v): \sin(v)+u*\cos(v/2)*\sin(v)$$

$$Z=h(u,v): u*\sin(v/2)$$

$$0 < u < 2*\pi, 0 < v < 2*\pi$$



back look



side look



front look



down look

