

ROTACIONE POVRŠI

$$\begin{aligned} x=f(u) & 2 \cdot u \cdot \cos(u) \cdot \sin(3 \cdot u) \cdot \log_{10}(1/6) \\ y=g(u) & 4 \cdot u + \log(2 \cdot u) \\ z=h(u) & 7 \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 6 \cdot \pi$$



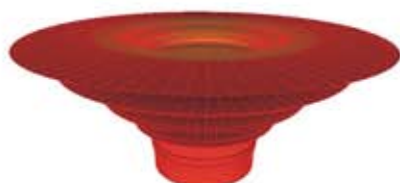
$$\begin{aligned} x=f(u) & 2 \cdot u \cdot \sin(u) \cdot \cos(5 \cdot u) \cdot \log_{10}(1/6) \\ y=g(u) & 4 \cdot u + \log(2 \cdot u) \\ z=h(u) & 7 \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 6 \cdot \pi$$

Prikazani oblik je nastao rotacijom površi oko y ose i predstavlja česmu u javnom gradskom prostoru. Iz toga možemo zaključiti da matematičke funkcije mogu imati značajnu ulogu u arhitekturi i urbanizmu i mogu služiti stvaranju najrazličitijih arhitektoničkih oblika.

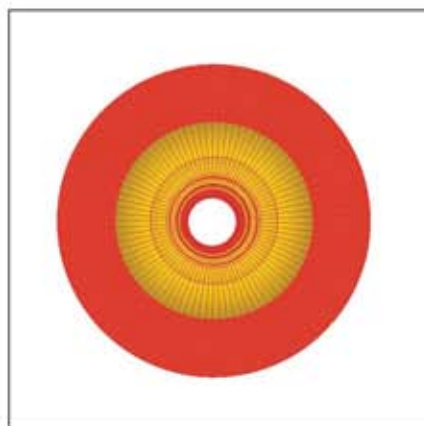
$$\begin{aligned} x=f(u) & 2 \cdot u \cdot \sin(u) \cdot \cos(5 \cdot u) \cdot \log_{10}(1/6) \\ y=g(u) & u + \log(2 \cdot u) \\ z=h(u) & 7 \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 6 \cdot \pi$$



$$\begin{aligned} x=f(u) & 2 \cdot u \cdot \sin(u) \cdot \cos(5 \cdot u) \cdot \log_{10}(1/6) \\ y=g(u) & 4 \cdot u + \log(2 \cdot u) \\ z=h(u) & 7 \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 6 \cdot \pi$$



Prikaz odozgo



Linearni model



Prednji izgled

Korišćeni programi: K 3DSurf, Photoshop, CorelDraw.

Faculty of Architecture, University of Belgrade; Prof. Ljiljana Petruševski, PhD; Student Jovana Filić 2011/007
e-Learning support Mirjana Devetaković, MSc; Virtual learning environment for the course <http://www.arh.bg.ac.yu/code/navigate.asp?id=2420>