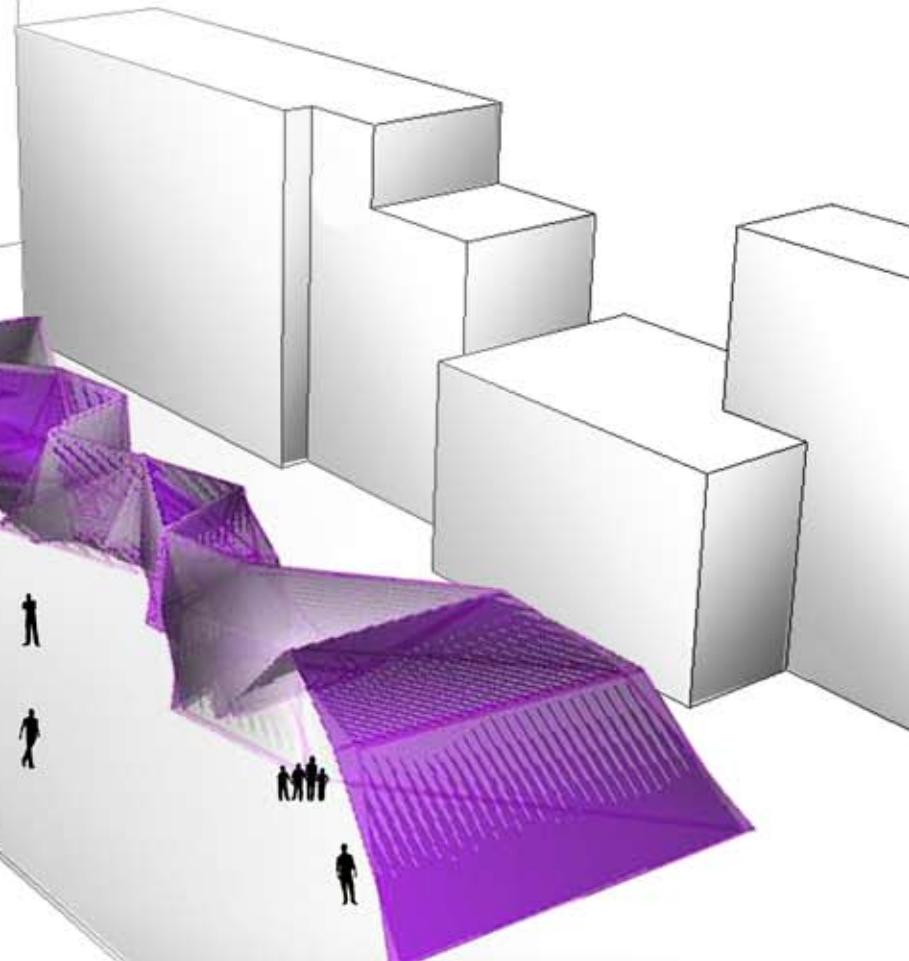
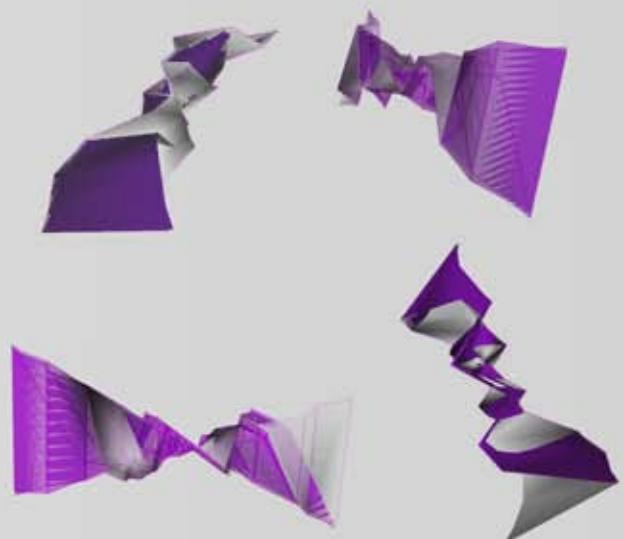


POVRSI U PROSTORU

Istrazivanjem u programu Fun3D dobijena je arhitektonicna forma, koja ima potencijal da se kao takva nadje u prostoru i postane deo njegove arhitekture.

Povrs koju sam ja dobila zamisljam kao neku vrstu velike nadsternice koja ima ulogu da prolaznike zastiti od jakog sunca, ili kise, i da im pruzi mesto za predah, dok cekaju nekog (ili prevoz)..

korisceni programi: Fun3d, Photoshop, Sketchup



maxUmax 10
maxUmin 10
maxVmax 10
maxUmax 10

$$\begin{aligned} X(u,v) &= 2 * \sin(u) + \tan(v) * u \\ Y(u,v) &= \sin(u) * v - 15 * \cos(u) \\ Z(u,v) &= u * v \end{aligned}$$

(jednacine koriscene za dobijanje forme)

