

MATEMATIKA U ARHITEKTURI 1

Arhitektonski fakultet Univerziteta u Beogradu; Prof. dr Ljiljana Petruševski; Student Bojan Jovančević, 2011/054

[PARAMETARSKE POVRŠI U PROSTORU] 3D Fun - Rhinoceros - Lumion - Photoshop

Parametarsko modelovanje kroz matematicke principe programiranja određenih definicija po kojima je moguće kontrolisati i u celosti pratiti tok i razvoj projekta u ovom slučaju programa za stanovanje u konceptu skyscrapers-a pruža arhitektonskom modelingu veoma brz tok do realizacije.

rotacion: x=90 | y=0 | z=0

skale: x=1,2 | y=1,2 | z=1,2

10 > **U** > -10 | Umax=10 Umin=-10 Udens=10

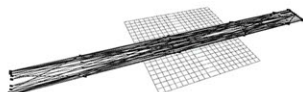
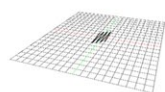
20 > **V** > -10 | Vmax=10 Vmin=-10 Udens=20

Funkcions:

$$X(u,v)=\sin(v)*25$$

$$Y(u,v)=8*\cos(v*u)*30$$

$$Z(u,v)=50*\sin(v)*\cos(u)*\sin(u)$$



MODEL U KONTEKSTU URBAN SPACE |



Faculty of Architecture, University of Belgrade; Prof. Ljiljana Petruševski, PhD; Student Bojan Jovančević, 2011/054
e-Learning support Mirjana Devetaković, MSc; Virtual learning environment for the course <http://www.arh.bg.ac.yu/code/navigate.asp?Id=2420>

M A T H E M A T I C S I N A R C H I T E C T U R E 1