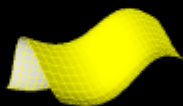


TRANSLATORNE POVRŠI U PROSTORU

U zavisnosti od ciljeva i metoda izučavanja različitih matematičkih disciplina, pojam krive se definiše na različite načine. Jedna od definicija je sledeća: Kriva je topološki prostor koji je lokalno homeomorfan sa pravom. U svakodnevnom jeziku, ovo znači da je kriva skup tačaka takav da, u okolini svake svoje tačke, podseća na pravu. Ja sam istraživajući krivih površi u prostoru kao mogućnosti od ekstremnih sportskih disciplina pa do nadstresnica za razne događaje koju sam postavio na trgu.

$$\begin{aligned}x &= f(u) = \sin(u) \\y &= f(u) = u^2 \\z &= f(u) = 1 \\0 &\leftarrow u \leftarrow 2\pi \\x &= f(v) = \cos(v)^2 \\y &= f(v) = 1 \\z &= f(v) = v \\0 &\leftarrow v \leftarrow 2\pi\end{aligned}$$



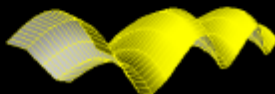
REŠENJE 1

$$\begin{aligned}x &= f(u) = \sin(u) \cdot \sin(u) \cdot u \\y &= f(u) = u \\z &= f(u) = u \\0 &\leftarrow u \leftarrow 2\pi \\x &= f(v) = \cos(v) \\y &= f(v) = 1 \\z &= f(v) = v \\0 &\leftarrow v \leftarrow 2\pi\end{aligned}$$



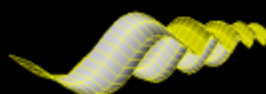
REŠENJE 2

$$\begin{aligned}x &= f(u) = \sin(u) \cdot \sin(u) \\y &= f(u) = u \\z &= f(u) = 1 \\4 &\leftarrow u \leftarrow 4\pi \\x &= f(v) = \sin(v) \\y &= f(v) = 1 \\z &= f(v) = v \\4 &\leftarrow v \leftarrow 2\pi\end{aligned}$$



REŠENJE 3

$$\begin{aligned}x &= f(u) = \sin(u) \cdot \sin(u) \\y &= f(u) = u \\z &= f(u) = u \\0 &\leftarrow u \leftarrow 4\pi \\x &= f(v) = \sin(v) \\y &= f(v) = 1 \\z &= f(v) = v \\0 &\leftarrow v \leftarrow 2\pi\end{aligned}$$



REŠENJE 4

Izabrano rešenje 1 zbog njegove proste forme, jednostavnosti i arhitektončnosti

