

MATEMATIKA U ARHITEKTURI 2

Arhitektonski fakultet Univerziteta u Beogradu; Prof. dr Ljiljana Petruševski; Student Petar Ječmenica, 2011/039
Obradjena oblast - Povrsi u prostoru; Korisceni softveri - K3DSurf, Adobe Photoshop CS3;

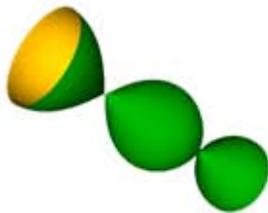
Pocetni oblik - Bonbon

$$X(u,v) = u$$

$$y(u,v) = \cos(u) * \cos(v)$$

$$z(u,v) = \cos(u) * \sin(v)$$

$$0 \leq u \leq 2\pi \quad 0 \leq v \leq 2\pi$$



Promena parametra po x osi i intervala u kome se kreće v

$$X(u,v) = 2 * u - \sin(v)$$

$$y(u,v) = \cos(u) * \cos(v)$$

$$z(u,v) = \cos(u) * \sin(v)$$

$$0 \leq u \leq 2\pi \quad 0 \leq v \leq 1.25\pi$$



Promena parametara po x i y osi i intervala u kome se kreće u

$$X(u,v) = 1.25 * u / 2 - \sin(v)$$

$$y(u,v) = 1.5 * \cos(u) * \cos(v)$$

$$z(u,v) = \cos(u) * \sin(v)$$

$$0 \leq u \leq \pi \quad 0 \leq v \leq 2\pi$$



Promena parametra po x i z osi i vracanje početnih intervala u i v

cime se dobila željena forma

$$X(u,v) = 2.25 * u - \sin(v)$$

$$y(u,v) = 1.5 * \cos(u) * \cos(v)$$

$$z(u,v) = 0.75 * \cos(u) * \sin(v)$$

$$0 \leq u \leq 2\pi \quad 0 \leq v \leq 2\pi$$



- u toku modelovanja, menjane su i vrednosti parametara
Line, Colu i Grid iz grupe Drawing options

