

MATEMATIKA U ARHITEKTURI 2

Arhitektonski fakultet Univerziteta u Beogradu; Prof. dr Ljiljana Petruševski; Student Petar Ječmenica, 2011/039
Obrađena oblast - Povrsi u prostoru; Korisceni softveri - K3DSurf, Adobe Photoshop CS3;

Pocetni oblik - Bonbon

$$\begin{aligned} X(u,v) &= u \\ y(u,v) &= \cos(u) \cdot \cos(v) \\ z(u,v) &= \cos(u) \cdot \sin(v) \\ 0 \leq u &\leq 2\pi \quad 0 \leq v \leq 2\pi \end{aligned}$$



Promena parametra po x osi i intervala u kome se kreće v

$$\begin{aligned} X(u,v) &= 2 \cdot u \cdot \sin(v) \\ y(u,v) &= \cos(u) \cdot \cos(v) \\ z(u,v) &= \cos(u) \cdot \sin(v) \\ 0 \leq u &\leq 2\pi \quad 0 \leq v \leq 1.25\pi \end{aligned}$$



Promena parametara po x i y osi i intervala u kome se kreće u

$$\begin{aligned} X(u,v) &= 1.25 \cdot u / 2 \cdot \sin(v) \\ y(u,v) &= 1.5 \cdot \cos(u) \cdot \cos(v) \\ z(u,v) &= \cos(u) \cdot \sin(v) \\ 0 \leq u &\leq \pi \quad 0 \leq v \leq 2\pi \end{aligned}$$



Promena parametra po x i z osi i vraćanje pocetnih intervala u i v cime se dobila zeljena forma

$$\begin{aligned} X(u,v) &= 2.25 \cdot u \cdot \sin(v) \\ y(u,v) &= 1.5 \cdot \cos(u) \cdot \cos(v) \\ z(u,v) &= 0.75 \cdot \cos(u) \cdot \sin(v) \\ 0 \leq u &\leq 2\pi \quad 0 \leq v \leq 2\pi \end{aligned}$$



- u toku modelovanja, menjane su i vrednosti parametara Line, Color i Grid iz grupe Drawing options

