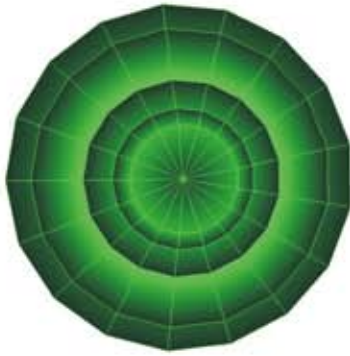


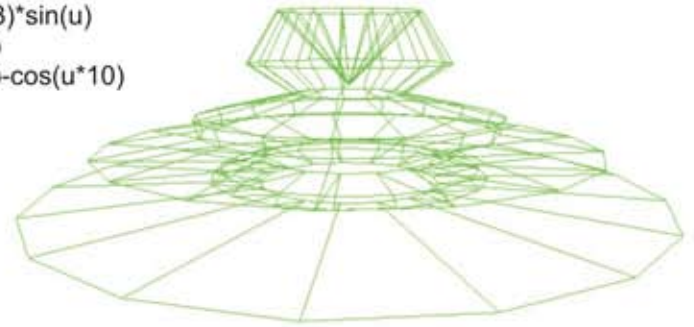
ROTACIONE POVRŠI



Prikaz odozgo

$$\begin{aligned} X=f(u) & \sin(u^{1/3})\sin(u) \\ y=g(u) & \log_{10}(u) \\ z=h(u) & \log_{10}(u)-\cos(u^{*}10) \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 2 * \pi$$



Linearni model



Poprecni presek

Objekat je dobijen rotacijom površi oko y ose i predstavlja klupu za sedenje, sa zardinjerom za drvece u sredini. Ideja je bila prikazati kako matematicke funkcije mogu imati znacajnu ulogu u arhitekturi i urbanizmu, za stvaranje razlicitih kreativnih ideja, poput intervencija u javnim prostorima, kao sto je ovaj.



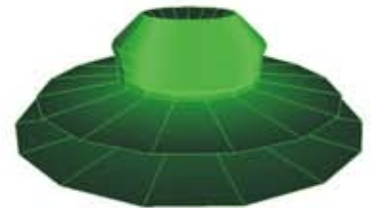
$$\begin{aligned} X=f(u) & \sin(u^{1/3})\sin(u) \\ y=g(u) & \log_{10}(u) \\ z=h(u) & \log_{10}(u)-\cos(u^{*}10) \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 6 * \pi$$



$$\begin{aligned} X=f(u) & \sin(u^2)\cos(3*u) \\ y=g(u) & \log_{10}(u) \\ z=h(u) & \log_{10}(u)-\cos(u^{*}10) \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 6 * \pi$$



$$\begin{aligned} X=f(u) & \sin(u^{1/3})\sin(u) \\ y=g(u) & \log_{10}(u)^4 \\ z=h(u) & \log_{10}(u)-\cos(u^{*}10) \end{aligned}$$

$$0 \leq u \leq 2 * \pi$$



Korišćeni programi: K 3DSurf, Photoshop, CorelDraw.