



## Površi u prostoru

Površ je skup tačaka prostora čije su koordinate funkcije dva parametra  $u$  i  $v$ . Ako su  $u$  i  $v$  krivolinijske koordinate na površi, onda se površ može odrediti jednačinama:

$$x=f(u,v), \quad y=g(u,v), \quad z=h(u,v).$$

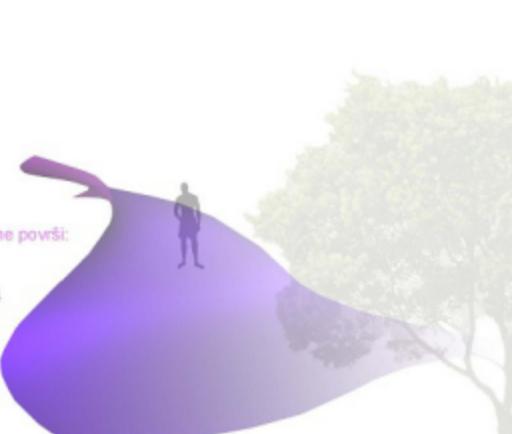
Upravo na osnovu parametara  $u$  i  $v$  izvršeno je istraživanje matematičkih površi.

Dobijena forma u praksi bi predstavljala projekat paviljona. Prilozi na posluju odnose se na odabranu rešenje dobijeno istraživanjem i predstavljaju njegove izglede, kao i 3D prikaze.



Jednačine izabrane površi:  
 $X=u^3+u^v/2$   
 $Y=u/2 + v^2$   
 $Z=v - v^3 + v^u u^{3/4}$

$$\begin{aligned} -2 &\leq u \leq 2 \\ -2 &\leq v \leq 2 \end{aligned}$$



Za izradu poslava korišćeni su programi:  
K3DSurf, Inkscape, Adobe Photoshop CS5

Faculty of Architecture, University of Belgrade; Prof. Ljiljana Petruševski, PhD; Student Helena Drinić, 2011/137  
e-Learning support Mirjana Devetaković, MSc; Virtual learning environment for the course <http://www.arh.bg.ac.yu/code/navigate.asp?id=2420>