

Površ u prostoru

Na osnovu istraživanja klasa parametarski definisanih elemenata geometrije dobijena je arhitektonična forma, koja ima dosta potencijalnih namena. Može se upotrebiti kao nadstrešnica u javnom gradskom prostoru, kao deo igrališta, a u prikazanoj situaciji forma je kao **instalacija postavljena u skejt parku**, na njoj raznorazne trikove izvode skejteri, BMX biciklisti i vozači rolera.

korišćeni softveri:
3D Grapher i Photoshop CS5.1

Istraživanje mogućih formi za instalaciju



$$\begin{aligned}x &= \cos(u \cdot 130) \\ y &= 0.5 \cdot v \cdot \sin(v) \\ z &= 0.01 \cdot v^2\end{aligned}$$

Min U: -7; Max U: 7; Steps: 100
Min V: -5; Max V: 5; Steps: 50



$$\begin{aligned}x &= \cos(u \cdot 10) \\ y &= 0.7 \cdot v \cdot \sin(v) \\ z &= 0.01 \cdot v^2\end{aligned}$$

Min U: -7; Max U: 7; Steps: 100
Min V: -5; Max V: 5; Steps: 50

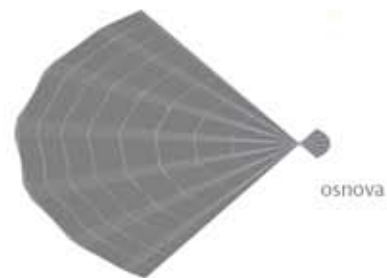


izabrana površ

bočni izgled



prednji izgled



osnova



izabrani prikaz

$$\begin{aligned}x &= \cos(u \cdot 3) \\ y &= 0.3 \cdot v \cdot \sin(v) \\ z &= 0.01 \cdot v^2\end{aligned}$$

Min U: -7; Max U: 7; Steps: 100
Min V: -5; Max V: 5; Steps: 50

situacija - dobijena površ kao instalacija u skejt parku

