



•broj iteracija: 6



•broj iteracija: 14

- **Afine transformacije**-koristili smo program grasshopper ne bi li dobili umnožavanje jednog početnog elementa. Njega smo dobili u programu Rhino. Dalje je oblikovan u grasshopper-u sve dok nismo dobili željeni broj iteracija i arhitektoničan oblik koji bi mogao imati stvarnu upotrebu ili da i sam postoji.

Konačne deformacije:

translacija:

$t_x = 0.6$

$t_y = 1.2$

$t_z = 0.4$

skaliranje:

faktor skaliranja= 1.0

rotacija:

$r_x = 14$

$r_y = 5$

$r_z = 22$



•početni element

