

Rhinceros je program koji nam omogućava pravljenje 3d modela, osnova i izgleda raznih slozenih arhitektonskih objekata kao i njihovih amorfnih i nepravilnih površina. Prilikom izrade ovog modela korisćena je opcija **block** pomocu koje mozemo objediniti skup elemenata koji se nakon toga ponasa kao jedan element.

Slika 1.02 je finalni prikaz 3d modela dobijenog pomocu opcije **block**.

