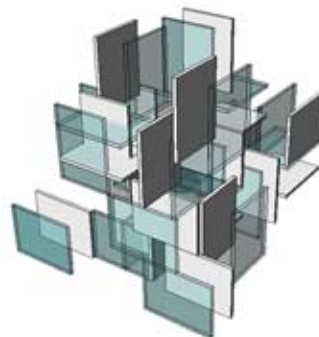


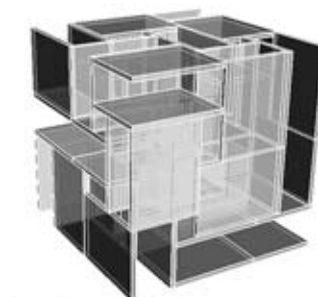
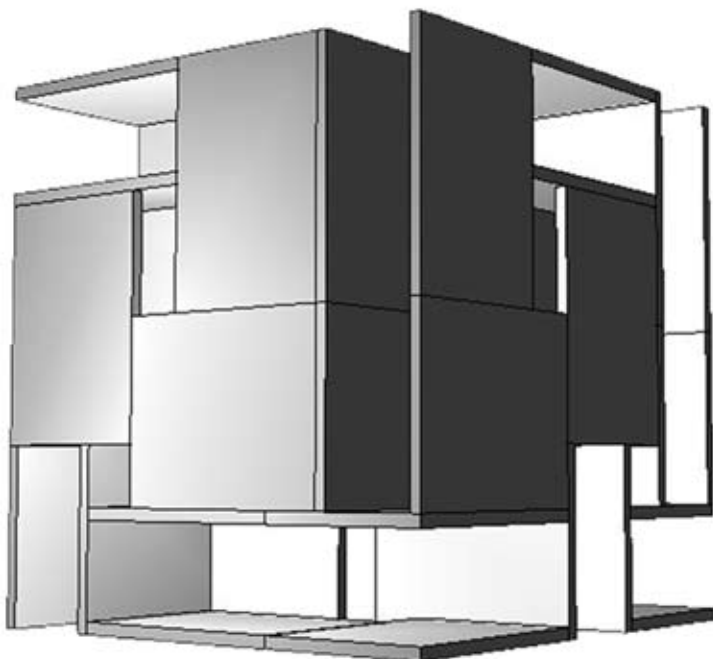
Rhinceros je veoma koristan program pri izradi 3D modela, jer nam omogućava da u jednoj projekciji pravimo model, a istovremeno ga sagledavamo i u ostalim, kao i u perspektivi. Tu je i dodatna obrada, renderovanje, ubacivanje raznih efekata. Pri izradi ovog modela koristila sam opciju BLOCK. Prvo sam napravila element veličine 2x3x4 zatim ga sačuvala kao blok, zatim kopirala 26 puta dok nisam popunila kocku. Nakon toga generisala sam početni kvadar u željenu formu i to prebacila i na ostale elemente. Od dodatne obrade sam koristila boje, transparentnost, spotlight, render.

Ijubica perišić 13/2011

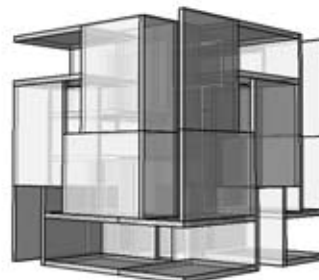


- razbijena i generisana forma

- rendered mode, Rhinceros model



- invertovan ghost mode



- ghosted mode