



MULTIPLIKACIJA-prvi put je u upotrebi program Grasshopper koji saradjuje sa Rhino programom. Pomocu njega se lakse dolazi do serije slicnih objekata,samo promenom broja elemenata ili promenom njihovih dimenzija. Kada dodjemo do zeljenog oblika koristimo opciju Bake pomocu koje nas objekat pocinje da postoji u Rhino. Serijom takvih objekata zajedno sa materijalizacijom odgovaramo na ovaj zadatak.
Danilo Nlkic 108/2011

