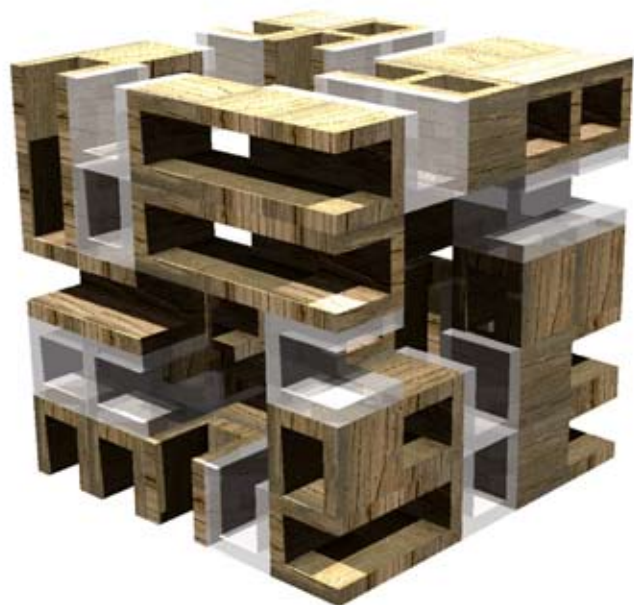
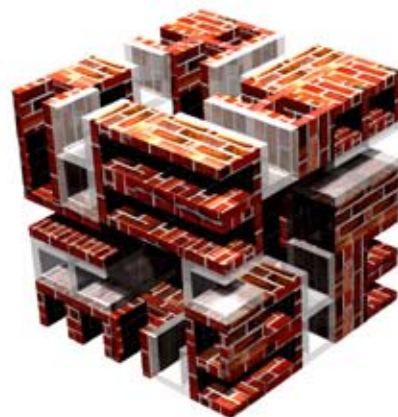


MATERIJALIZACIJA U RHHNO-U



POMOCU RAZLICITIH MATERIJALA UPOTREBLJENIH U VIDU MAPE (SLIKE), POKUSALI SMO U RHINO RENDERINGU DA PREISPITUJEMO MATERIJALNOST RANIJE IZMODELOVANE STRUKTURE. UPOTREBLJENI SU TRI VRSTE MATERIJALA DRVO, OPEKA I BETON. POD RAZLICITIM OSVETLJENJEM I UGLOM OSVETLJENJA DOBIJENI SU ZANIMLJIVI REZULTATI MATERIJALNOSTI.

