

Materijalizacija objekta ima funkcionalnu i dekorativnu ulogu. Takođe poboljšava kvalitet prezentacije nekog objekta upotpunjujući njegovu formu; daje mu karakter. Ona nam govori o nameni objekta/prostora. Ovaj model je radjen u Rhinu. Pomocu opcije properties/materials su ubaceni materijali i primenjeni na formu koja je generisana u Box packing programu.

Sl. 1.01



Slika 1.01 Na primeru ova 3 modela su prikazane razlicite materijalizacije; prva dva modela prikazuju umerenu materijalizaciju, dok treci model prikazuje preteranu. Na primeru treceg modela prikazano je 5 razlicitih vrsta materijala.

Sl. 1.02

Slika 1.02 je finalni prikaz 3d modela.

