



umerena materijalizacija

Materijalizacija nekog objekta u Rhino-u podrazumeva koriscenje razlicitih tekstura, povecanje ili smanjenje transparentnosti istih, njihovo mapiranje, koriscenje boje. Na taj nacin se objekat u vecoj ili manjoj meri estetizuje, dobija izvestan karakter, a u zavisnosti od materijala, naglasena je i odredjena funkcija.



optimalna materijalizacija



preterana materijalizacija

