



- Primer pogrešne upotrebe teksture i materijalizacije



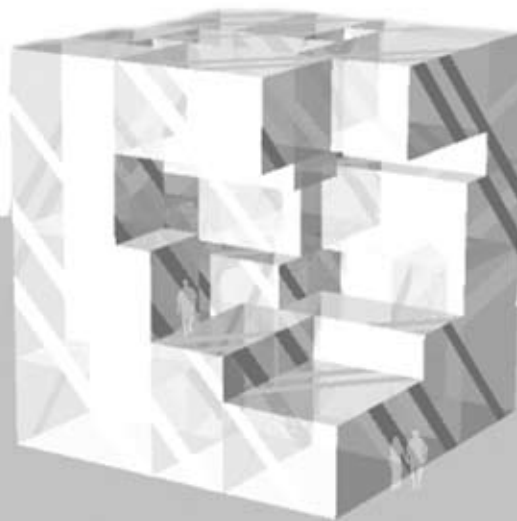
- Primer eventulne upotrebe mapiranja



- Dobar i koristan primer materijalizacije

- Rhinoceros 4.0

Materijalizacija-preko komande Properties ubačene su razne teksture koje našem modelu daju materijalnost. Mapiranje nam je pomoglo da dodjemo do što realnijih izgleda,pomoću komande Box između ostalog.



- Primer u kojem je korišćena kombinacija mapiranja i transparentnosti teksture