



MATERIJALIZACIJA U OVOJ VEZBI KORISCENO JE MAPIRANJE U PROGRAMU RHINOCEROS  
ODREJENE TEKSTURE SU PREKO PROPERTIES UBACENE NA PRETHODNO STVORENE MODELE  
ISLO SE OD PRETERIVANJA I PREVISE OCIGLEDNIH TEKSTURA PREKO ONIH MANJE UCOLJIVIH DO NEKE PRAVE MERE UPOTREBLJAVANJA TEKSTURA

LAZAR TODOROVIC 26.4.2011

