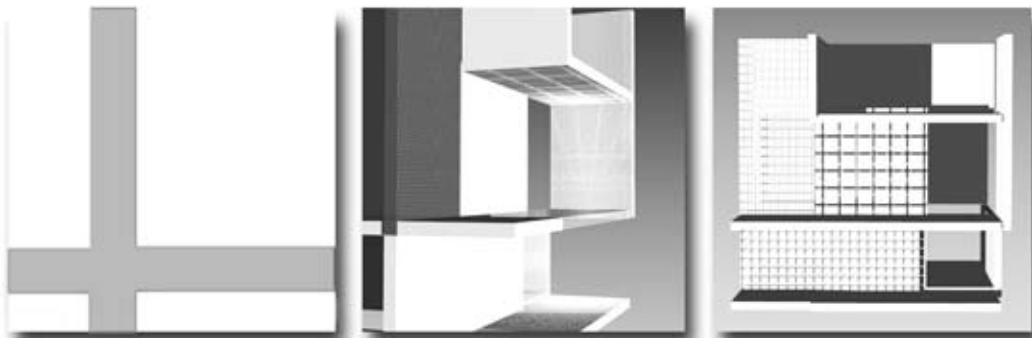


Materijalizacija objekta ima funkcionalnu i dekorativnu ulogu. Takođe poboljšava kvalitet prezentacije nekog objekta upotpunjujući njegovu formu; daje mu karakter. Ona nam govori o nameni objekta/prostora. Ovaj model je radjen u Rhinu. Pomocu opcije properties/materials su ubacene mape i primenjene na formu koja je generisana u Box packing programu.

Sl. 1.01



Slika 1.01 Prva slika je mapa koja je postavljena na odredjeni deo modela. Daljim transformacijama inicijalne mape dobijene su ostale dve slike. Tehnikom mapiranja mozemo dobiti razlicite efekte materijalizacije u zavisnosti od parametara koje unosimo u program. Prilikom izrade ovih modela koriscena je i opcija transparency pomocu koje smanjujemo vidljivost odredjene mape/materijala.

Sl. 1.02

Slika 1.02 je finalni prikaz 3d modela.

