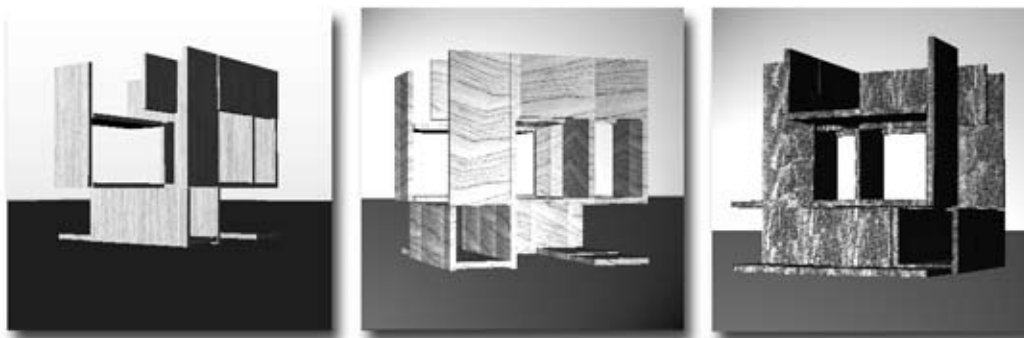


Materijalizacija objekta ima funkcionalnu i dekorativnu ulogu. Takođe poboljšava kvalitet prezentacije nekog objekta upotpunjujući njegovu formu; daje mu karakter. Ona nam govori o nameni objekta/prostora. Ovaj model je radjen u Rhinu. Pomocu opcije materials su ubacene razlicite teksture i primenjene na formu koja je generisana u Box packing programu.

Sl. 1.01



Slika 1.01 Na svakom od prikazana 3 modela kocke primenjena je razlicita materijalizacija, tj. razlicita tekstura drveta.

Sl. 1.02

Slika 1.02 je finalni prikaz 3d modela.

