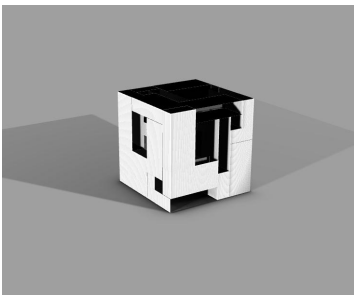


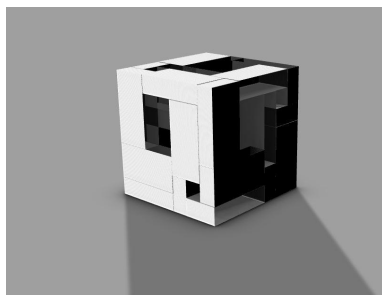
3D vizuelne: Principi CAAD

Svetlo i senka

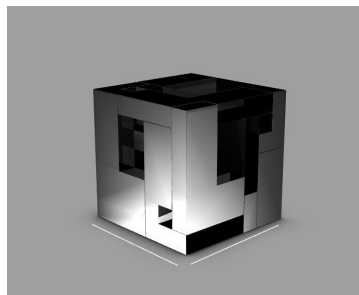
Svetlo i senka su vazne karakteristike izgleda 3d modela. Oni nam pomazu da svoj model bolje predstavimo, naglasimo njegove vrline, a sakrijemo mane, Daju odredjenoj formi ili objektu karakter i izdvajaju ga u odnosu na ostale, Ovde je model, napravljen u Rhino po uzoru na Box Packing osvetljen razlicitim tipovima svetla i iz razlicitog polozaia.



Slika 1.1

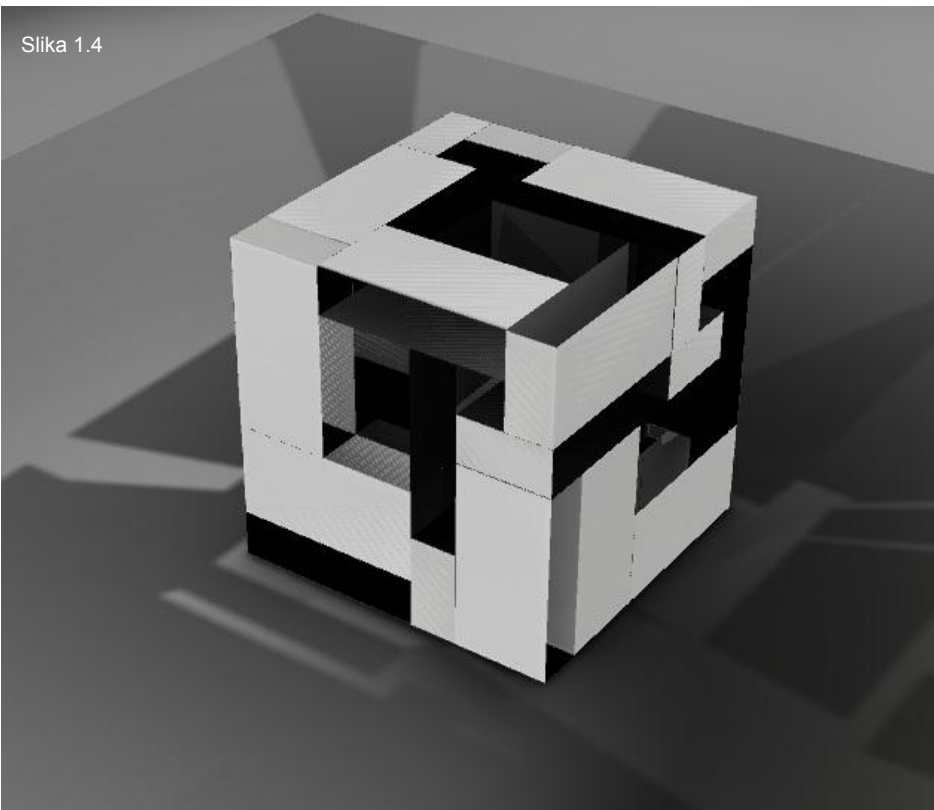


Slika 1.2



Slika 1.3

Slika 1.1 Dva spot light-a
Slika 1.2 Tri bounce light
Slika 1.3 Linear light na podu



Slika 1.4

Slika 1.4 Model je osvetljen sa dosta point lights koji su unutar modela i jednim spot light spolja