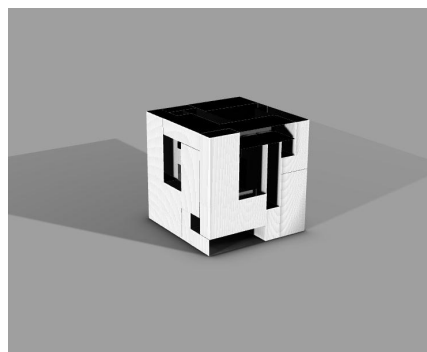


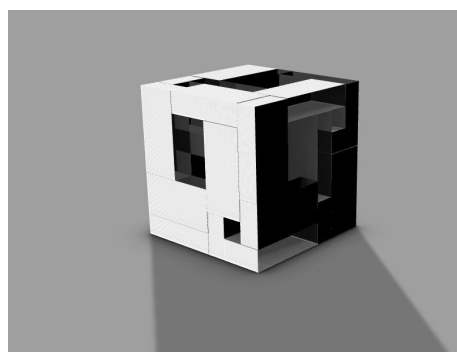
3D vizuelne: Principi CAAD

Svetlo i senka

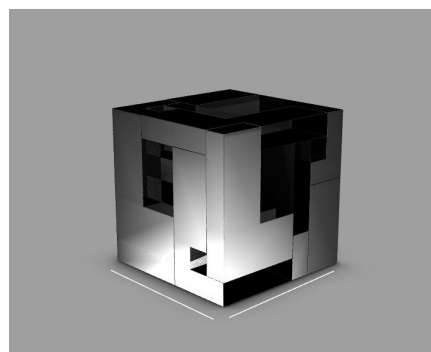
Svetlo i senka su vazne karakteristike izgleda 3d modela. Oni nam pomazu da svoj model bolje predstavimo, naglasimo njegove vrline, a sakrijemo mane, Daju odredjenoj formi ili objektu karakter i izdvajaju ga u odnosu na ostale, Ovde je model, napravljen u Rhino po uzoru na Box Packing osvetljen razlicitim tipovima svetla i iz razlicitog poloazaja.



Slika 1.1 Dva Spot lighta

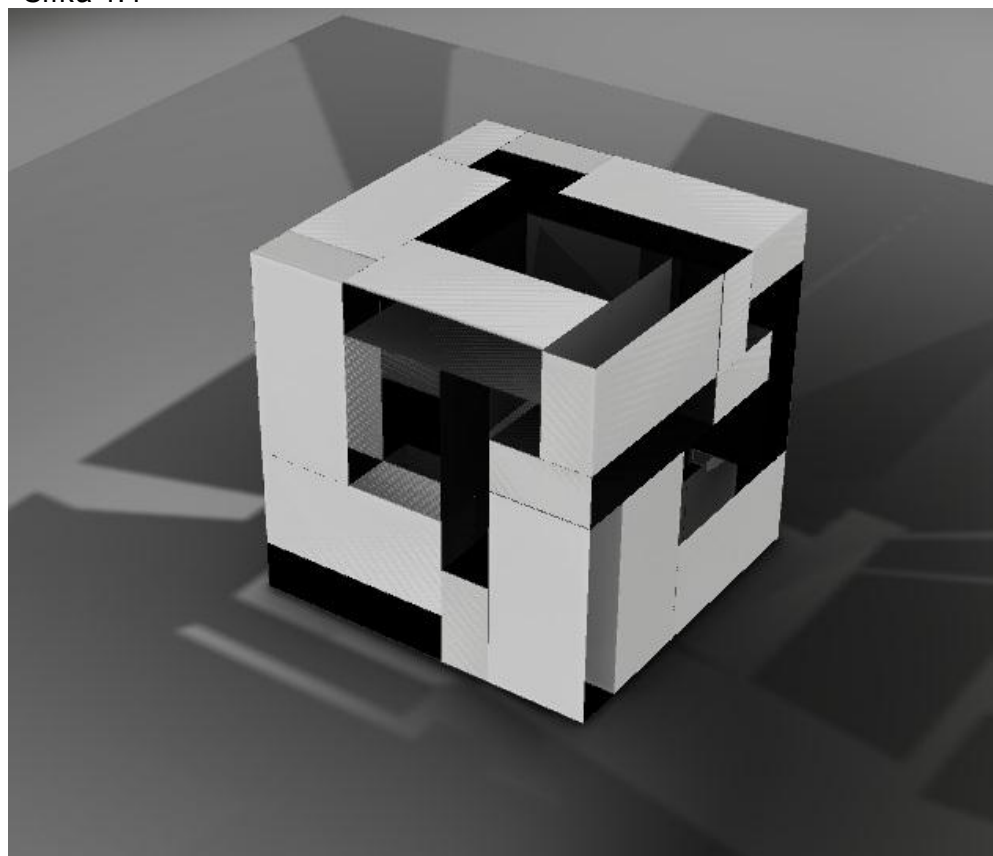


Slika 1.2 Tri bounce light



Slika 1.3 Linear light na podu

Slika 1.4



Slika 1.4 Model je osvetljen sa dosta point lights koji su unutar modela i jednim spot light spolja