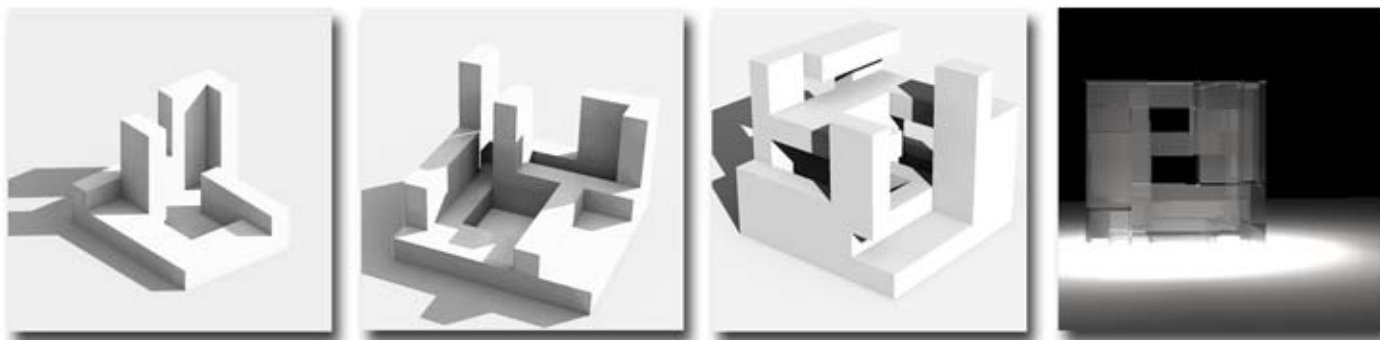


Svetlost i senka su dve vazne karakteristike trodimenzionalnih objekata pomocu kojih mozemo bolje razumeti njihovu prostornost i arhitekturu. Takodje poboljsavaju kvalitet prezentacije nekog objekta upotpunjujuci njegovu formu; daju mu karakter. Prilikom izrade ovog modela koriscen je Box Packing program koji formira kocku od 27 elemenata dimenzija 2x5x1 modula.

Sl. 1.01



Slika 1.01 Prva tri modela predstavljaju varijacije sa 7, 11 i 20 kubicnih elemenata dimenzija $a=2$ $b=5$ $c=1$. To su prikazi objekta pri dnevnoj svetlosti, dok je četvrti prikaz objekat u mraku u kome se nalazi svetlosni izvor; sam objekat i njegov materijal isijavaju svetlost.

Sl. 1.02

Slika 1.02 je finalni prikaz nocnog 3d modela.

